



RWS INFORMATIE -

Technisch Handboek VILD 6

Achtergronddocument bij de totstandkoming van de Verkeersinformatie Locatie Database

Datum	1 november 2019
Status	Definitief

Colofon

Uitgegeven door	Rijkswaterstaat VWM, functioneel beheer VILD
Informatie	Karin van der Heijden
Telefoon	06-3197 2087
Email	karin.vander.heijden@rws.nl
Auteur	Joost de Jong (Arcadis Nederland B.V.)
Bijdrage	Leden van de VILD Expertgroep
Datum	1 november 2019
Status	Definitief
Versienummer	6.0

Inhoud

1	Inleiding 9
1.1	Verkeersinformatie Locatie Database 9
1.2	Huidige gebruikers9
1.3	Functie en doel 9
1.4	Typografie 9
1.5	Versiebeheer van het handboek9
1.6	Proces en organisatie 10
1.7	Leeswijzer 10
2	Richtlijnen en uitgangspunten voor de VILD 11
2.1	Richtlijnen en uitgangspunten voor naamgeving VILD 11
2.2	Relatie met RDS/TMC 11
2.2.1	ISO 14819-311
2.3	Definitie wegennetwerk VILD 12
2.4	Versienummer 12
2.5	Bestandsformaat VILD12
3	Opbouw van de VILD 13
3.1	Structuur van de VILD13
3.2	Segmentering 13
3.2.1	Verdelen in segmenten 13
3.2.2	Naamgeving van segmenten 14
3.2.3	Segmenteren van ringwegen 14
3.2.4	Segmenteren van dammen en dijken 15
3.3	Coderingsrichting 16
3.4	Afwijkingen en aanvullingen op de ISO standaard 16
3.4.1	Afwijkingen 16
3.4.2	Aanvullende regels 17
3.4.3	Extra velden 18
3.5	Opbouw A-wegen 19
3.5.1	Het benoemen van A-wegen 19
3.5.2	Verbindingen in knooppunten 19
3.5.3	Parallelbanen 20
3.6	Opbouw N-wegen 21
3.6.1	Het benoemen van N-wegen 21
3.6.2	Kruising en aansluiting 21
3.7	Opbouw stedelijke wegen 22
3.8	Bijzondere situaties 22
3.8.1	A-wegen met losse routedelen 22
3.8.2	Overgangen tussen A-wegen en N-wegen 23
3.8.3	Buitenlandse wegen 24
3.8.4	Veren en veerdiensten 24
3.8.5	Parkeerlocaties 25

4 Puntlocaties 26

- 4.1 Inleiding 26
- 4.2 Algemene uitleg velden puntlocaties 27
 - 4.2.1 LOC_NR, LOC_TYPE en LOC_DES 27
 - 4.2.2 FIRST_NAME en SECND_NAME 27
 - 4.2.3 ROADNUMBER en ROADNAME 27
 - 4.2.4 Positive Offset (POS_OFF) en Negative Offset (NEG_OFF) 27
 - 4.2.5 Area Reference (AREA_REF) 28
 - 4.2.6 Linear Reference (LIN_REF) 28
 - 4.2.7 Intersection Reference (INTER_REF) 28
 - 4.2.8 Toegankelijkheid (POS_IN, POS_OUT, NEG_IN en NEG_OUT) 29
 - 4.2.9 Aanwezigheid (PRES_POS en PRES_NEG) 30
 - 4.2.10 Extra velden (geen onderdeel van de ISO-standaard) 30
 - 4.2.11 Hectometrering 31
- 4.3 Puntlocatietypes van A-wegen en N-wegen 34
 - 4.3.1 Location type Motorway Intersection (KNOOPPUNT) 34
 - 4.3.2 Location type Motorway Triangle (KNOOPPUNT TRIANGLE) 35
 - 4.3.3 Location type Connection (VERBINDINGSWEG) 36
 - 4.3.4 Location type Motorway Junction (AFRIT) 38
- 4.4 Puntlocatietypes van N-wegen en belangrijke stedelijke wegen 41
 - 4.4.1 Location type Cross-roads (KRUISING) 41
 - 4.4.2 Location type T-Junction (AANSLUITING) 42
 - 4.4.3 Location type Gyratory (VERKEERSPLEIN) 43
 - 4.4.4 Location type Place Name (BEBOUWDE KOM) 44
 - 4.4.5 Location type Harbour (HAVEN) 45
 - 4.4.6 Location type Industrial Area (INDUSTRIEGEBIED) 46
 - 4.4.7 Location type Railroad crossing (SPOORWEGOVERGANG) 47
 - 4.4.8 Location type Ferry (VEER) 48
 - 4.4.9 Location type Ferry Terminal (VEERTERMINAL) 49
- 4.5 Algemene, weggebonden puntlocatietypes 50
 - 4.5.1 Location type Service Area (PARKEERPLAATS SERVICE) 50
 - 4.5.2 Location type Rest Area (PARKEERPLAATS REST) 51
 - 4.5.3 Location type Petrol Station with kiosk (TANKSTATION) 52
 - 4.5.4 Location type Toll plaza (TOL) 53
 - 4.5.5 Location type Border (GRENSOVERGANG) 54
 - 4.5.6 Location type Bridge (BRUG) 55
 - 4.5.7 Location type Tunnel (TUNNEL) 56
 - 4.5.8 Location type Aqueduct (AQUADUCT) 57
 - 4.5.9 Location type Lock (SLUIS) 58
 - 4.5.10 Location type Distance Marker (HECTOMETERSPRONG) 59
- 4.6 Zevende puntlocaties 60
 - 4.6.1 Location type Park and ride site (P&R TERREIN) 60
 - 4.6.2 Location type Car park (PARKEERTERREIN) 61

5 Lijnlocaties 62

- 5.1 Inleiding 62
- 5.2 Algemene uitleg velden lijnlocaties 62
 - 5.2.1 ROADNUMBER en ROADNAME 62
 - 5.2.2 FIRST_NAME en SECND_NAME 62
 - 5.2.3 Direction (DIR) 63
 - 5.2.4 Area Reference (AREA_REF) 63
 - 5.2.5 Linear Reference (LIN_REF) 63
 - 5.2.6 Positive Offset (POS_OFF) en Negative Offset (NEG_OFF) 63

5.3	Lijnlocatietypes van A-wegen	64
5.3.1	Location type Motorway (SNELWEG)	64
5.3.2	Location type Ring motorway (RINGWEG)	65
5.4	Lijnlocaties van N-wegen en stedelijke wegen	66
5.4.1	Location type 1st Class Road (EERSTE KLASSE WEG)	66
5.4.2	Location type 2nd Class Road (TWEEDE KLASSE WEG)	67
5.4.3	Location type Other Ring-road (STADSRINGWEG)	67
5.4.4	Location type Ferry (VEERDIENST)	68
5.5	Segmenten	69
5.5.1	Location type Order 1 Segment (ORDE 1 SEGMENT)	69
5.5.2	Location type Order 2 Segment (ORDE 2 SEGMENT)	69
6	Gebiedslocaties	70
6.1	Inleiding	70
6.2	Algemene uitleg velden gebiedslocaties	71
6.2.1	FIRST_NAME	71
6.2.2	Area Reference (AREA_REF)	71
6.2.3	Actuele wegenlijst Reference (AW_REF)	71
6.3	Administratieve gebieden	72
6.3.1	Location type Continent (WERELDDEEL)	72
6.3.2	Location type Country (LAND)	72
6.3.3	Location type Order 1 Area (PROVINCIE)	72
6.3.4	Location type Order 2 Area (GEMEENTE)	73
6.3.5	Location type Order 3 Area (PLAATS)	73
6.3.6	Location type Sea (ZEE)	73
6.4	Rijkswaterstaat-gebieden	74
6.4.1	Location type Application Region 0 (RWS REGIONALE DIENST)	74
6.4.2	Location type Application Region 1 (RWS WEGENDISTRICT)	74
6.5	Overige gebieden	75
6.5.1	Location type Fuzzy Area (FUZZY GEBIED)	75
6.5.2	Location type Car Park Area (PARKEERGEBIED)	75
7	GEO-Extensie	76
7.1	Inleiding	76
7.2	Algemene richtlijnen voor de geo-extensie	76
7.3	Inhoud van de geo-extensie	77
7.3.1	Geo-extensie van puntlocaties (point)	77
7.3.2	Geo-extensie van lijnlocaties (line)	78
7.3.3	Geo-extensie van gebiedslocaties (area)	78
Bijlage A	Lijst met locatietypes	79
Bijlage B	Lijst met in de VILD voorkomende ISO-velden	83
Bijlage C	Lijst met verplichte en optionele VILD-velden	84
Bijlage D	Aanpassingen technisch handboek	85

1 Inleiding

Dit document betreft de technische documentatie van de Verkeersinformatie Locatie Database (VILD). De VILD is de database die onderhouden en gebruikt wordt om eenduidige en uniforme locatie-informatie in de verkeersinformatie ketens in Nederland te borgen. De VILD wordt in ieder geval door Rijkswaterstaat en alle bij NDW aangesloten wegbeheerders gebruikt om locatie-informatie in de gepubliceerde verkeers- en reisinformatie op te nemen. Afnemers van verkeers- en reisinformatie gebruiken de VILD op hun beurt weer om de locatie-informatie te vertalen naar de voor hen relevantie weergave.

Dit handboek is het inhoudelijk instructiedocument voor het inventariseren en invoeren van gewijzigde of nieuwe gegevens in de database, en daarnaast een belangrijk achtergronddocument voor de gebruikers van de database.

1.1 Verkeersinformatie Locatie Database

In dit document wordt gesproken over één database, waarin alle gegevens beheerd worden, met de naam Verkeersinformatie Locatie Database (VILD). De RDS-TMC locatietabel is een afgeleide van de VILD. De locatiedatabases die onderdeel vormen van de inwinnende en verwerkende systemen zijn eveneens afgeleiden van de VILD, waarbij de in de VILD opgenomen informatie is geconverteerd naar een voor het betreffende systeem geoptimaliseerde informatiebron.

1.2 Huidige gebruikers

De VILD is het basisbestand voor locatiereferentie bij het generen van verkeersinformatie en wordt gebruikt door partijen in de verkeersinformatieketen, waaronder Nationale Databank Wegverkeersgegevens (NDW), Rijkswaterstaat Verkeerscentrum Nederland (VCNL) en serviceproviders (bijv. ANWB).

Rijkswaterstaat en NDW gebruiken de VILD in applicaties, die hoofdzakelijk gericht zijn op het genereren van verkeersinformatie (reistijdinformatie, filelengte, door verkeersmanagement genomen maatregelen, ongevallen, werkzaamheden, etc.), en in beleidsrapportages en ondersteunende datasets.

Aangezien de VILD vrij beschikbaar is en bruikbaar is voor andere doeleinden dan alleen verkeersinformatie, kan de database ook voor andere toepassingen in gebruik zijn.

1.3 Functie en doel

De VILD is bedoeld, ingericht en geoptimaliseerd voor locatiereferentie bij verkeers- en reisinformatie. Consistente benaming van locaties op het wegennet is essentieel om voor de weggebruiker herkenbare en begrijpelijke berichten te geven over de actuele verkeerssituatie.

1.4 Typografie

De VILD-veldbenamingen in dit technisch handboek worden in HOOFDLETTERS geschreven, en zijn Engelse benamingen conform ISO 14819-3 (zie paragraaf 2.2.1).

1.5 Versiebeheer van het handboek

Dit technisch handboek is van toepassing op VILD 6.0 (en kan worden gebruikt voor alle VILD 6.x versies). Het handboek is geaccordeerd door MOGIN als geldende documentatie voor VILD-locatiereferentie en wordt beheerd door de functioneel beheerder VILD. Wijzigingen ten opzichte van de voorgaande versie (VILD 5.x) zijn opgesomd in Bijlage D.

1.6 Proces en organisatie

De beheerorganisatie en -processen zijn uitgewerkt in de VILD productbeschrijving. De functioneel beheer VILD is het centrale aanspreekpunt voor VILD-zaken. De functioneel beheerder stuurt de VILD Expertgroep aan die bestaat uit deskundigen vanuit de gebruikers/afnemers van de VILD. De VILD Expertgroep kan in bijzondere situaties kiezen om af te wijken van de richtlijnen in dit technisch handboek.

1.7 Leeswijzer

Dit technisch handboek VILD kent een gestructureerde opbouw. Hoofdstuk 2 start met een algemene uitleg over de opbouw van de VILD waarin de basisprincipes en relatie met ISO standaard wordt toegelicht. Ook wordt in dit hoofdstuk een toelichting gegeven op de opbouw van A/N-wegen, stedelijke wegen en bijzondere situaties. Hoofdstukken 4, 5 en 6 beschrijven respectievelijk de details van locatietypes voor punten, lijnen en gebieden, en definiëren o.a. de toepassing en de benamingen per locatietype. Hoofdstuk 7 geeft een uitleg over de geo-extensie; de geografische uitbreiding van de VILD in shapefiles.

2 Richtlijnen en uitgangspunten voor de VILD

Dit hoofdstuk bevat de richtlijnen en uitgangspunten voor het opstellen van de VILD. Deze geven aan op welke manier wordt omgegaan met naamgeving, ISO-standaard en identificatie van VILD-versies. Specifieke richtlijnen per locatietype zijn in de volgende hoofdstukken uitgewerkt.

2.1 Richtlijnen en uitgangspunten voor naamgeving VILD

Ten aanzien van de naamgeving is een aantal richtlijnen en uitgangspunten van belang:

- Er wordt uitgegaan van wat de weggebruiker op basis van de bebording kan herkennen. Specifieke naamgevingsregels zijn gespecificeerd bij beschrijving van de locatietypes.
- De naam (FIRST_NAME) dient niet de naam van het locatietype (bijvoorbeeld knooppunt, parkeerplaats, brug) te bevatten.
- De schrijfwijze van (woon)plaatsnamen geschiedt conform de Basisregistraties Adressen en Gebouwen (BAG).
- Namen worden voluit geschreven en er wordt zo min mogelijk gebruik gemaakt van afkortingen. Ook als namen in bronbestanden een afkorting bevatten (bijv. in een straatnaam) dienen deze volledig te worden uitgeschreven ter ondersteuning van gesproken verkeersinformatie.
- Er wordt gebruik gemaakt van hoofdletters en kleine letters, conform de Nederlandse spelling.
- De gebruikte karakterset is ISO-8559-1 (Latin 1), deze bevat in ieder geval de speciale tekens die in het Nederlands, Duits en Frans voorkomen.

2.2 Relatie met RDS/TMC

In Nederland wordt de VILD gebruikt om de RDS-TMC Locatie Database af te leiden. De VILD is opgebouwd conform de RDS/TMC standaard voor locatiereferentie, en voorzien van een aantal extra velden en verbijzonderingen, om het gebruik in Nederlandse reis- en verkeersinformatie te optimaliseren.

2.2.1 ISO 14819-3

De opbouw van RDS/TMC locatiereferentie is internationaal vastgelegd in de ISO standaard 'Intelligent transport systems - Traffic and travel information messages via traffic message coding - Part 3: Location referencing for Radio Data System - Traffic Message Channel (RDS-TMC) using ALERT-C' (ISO 14819-3:2013). Dit document bevat de standaard voor locatie codering en onder meer de beschikbare lijst met locatietypes en subtypes (opgenomen in bijlage A).

2.3 Definitie wegennetwerk VILD

De VILD bevat dekking van de volgende wegen:

- Alle A- en N-wegen;
- Wegen die op het Regionaal Verkeersmanagement (RVM)-netwerk¹ liggen en die geen A- of N-nummer hebben;
- Wegen die vanuit veiligheid en/of openbare orde relevant worden geacht om verkeersinformatie over te kunnen verstrekken;
- Buitenlandse wegen die voor de verkeersstromen in Nederland of crossborder-management relevant worden geacht om verkeersinformatie over te kunnen verstrekken.

2.4 Versienummer

Om ervoor te zorgen dat van een VILD-oplevering altijd duidelijk is welke versie het is, wordt het versienummer opgenomen als locatie van het type Versie (V1.0) in de database, met LOC_NR is 0 (waarde nul).

Het versienummer wordt in het FIRST_NAME veld opgenomen volgens het format:

<releasenummer>.<versienummer>.<tussenversie> waarbij:

releasenummer: numeriek, begint bij 1 en loopt op

versienummer: numeriek, begint bij 0 en loopt op binnen release

tussenversie: hoofdletter, begint bij A en loopt op binnen versie (altijd met hoofdletter)

De geplande vrijgavedatum staat in het SECND_NAME veld in het formaat *dd-mm-jjjj*.

De hectometervelden (HSTART_POS, HEND_POS, HSTART_NEG en HEND_NEG) krijgen de waarde -1. De overige velden worden niet gebruikt en zijn leeg (bij alfanumerieke velden) of waarde nul (bij numerieke velden).

Voorbeeld versierecord

LOC_ NR	LOC_ TYPE	LOC_ DES	ROAD NUMBER	ROAD NAME	FIRST_NAME	SECND_NAME
0	V1.0	Versie			5.16.A	10-04-2018

N.B. Dit Technisch Handboek is, tot het wordt opgevolgd door een bijgewerkte uitgave, van toepassing op VILD release 6 en hoger.

2.5 Bestandsformaat VILD

De VILD is beschikbaar als dbf-bestand (dBase 4). Specificaties van de bestandformaten van de Geo-extensie staan vermeld in paragraaf 7.2.

¹ Een samenhangend netwerk van rijkswegen, provinciale wegen en gemeentelijke wegen dat belangrijk is voor een goede bereikbaarheid, dat is vastgesteld door het Landelijk VerkeersManagement Beraad (LVMB) in samenwerking met wegbeheerders.
<http://www.ndw.nu/pagina/nl/4/databank/109/wegennetwerken/>

3 Opbouw van de VILD

Dit hoofdstuk geeft een algemene beschrijving van de elementen in de VILD en de wijze waarop deze aan elkaar gerelateerd zijn.

3.1 Structuur van de VILD

In de VILD wordt het wegennet gemodelleerd als lijnen en punten. Daarnaast zijn gebieden opgenomen die voor verkeersinformatie relevant worden geacht. Deze locatietypes worden in detail beschreven in de drie volgende hoofdstukken. De locaties in de VILD hebben Europees gestandaardiseerde velden waarmee de relaties tussen punten en eigenschappen van punten aangegeven worden. Lijnen en punten die langs dezelfde weg liggen verwijzen naar elkaar, waardoor een keten en samenhang van lijnen en punten ontstaat.

3.2 Segmentering

A- en N-wegen kunnen in Nederland lange trajecten zijn. Om duidelijke verkeersinformatie te creëren is het noodzakelijk deze lange trajecten op te delen in deeltrajecten die voor de weggebruiker herkenbaar en begrijpelijk zijn. Herkenbaar wil zeggen dat gebruik wordt gemaakt van plaatsnamen die bij een groot deel van de weggebruikers als bekend wordt verondersteld. Begrijpelijk wil zeggen dat de (deel)trajecten niet te groot zijn.

Voorbeeld: een file op de A2 bij Beesd tussen Utrecht en 's Hertogenbosch is begrijpelijker dan op de A2 bij Beesd tussen Amsterdam en Luik.

3.2.1 Verdelen in segmenten

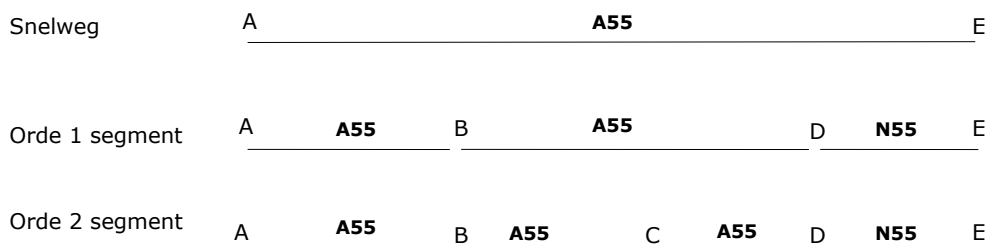
In eerste instantie vindt een segmentering plaats naar Orde 1 segmenten. Indien voor verkeersinformatie van belang worden de Orde 1 segmenten vervolgens verder onderverdeeld naar Orde 2 segmenten. Of een traject wordt onderverdeeld in segmenten is afhankelijk van de vereiste detaillering om herkenbare en begrijpelijke verkeersinformatie te creëren.

Door het gebruik van segmentering ontstaat een hiërarchie: gehele traject (Snelweg/Ringweg), onderverdeeld naar deeltrajecten (Orde 1 segmenten), en onderverdeeld naar kleinere deeltrajecten (Orde 2 segmenten). Dankzij deze hiërarchie kan in situaties waarin bijvoorbeeld een file een segment overschrijdt, worden verwezen naar een groter, bovenliggend segment of naar het hele lijnelement.

Bij het verdelen in segmenten gelden de volgende aandachtspunten:

- Indien gebruik wordt gemaakt van Orde 1 of 2 segmenten wordt het complete lijnelement onderverdeeld naar segmenten van die orde, zodat op dat niveau een sluitende keten bestaat tussen de begin- en eindlocatie van de weg.
- Indien een autosnelweg delen bevat die worden aangeduid als N-weg, worden deze delen altijd als aparte Orde 1 segmenten opgenomen (zie Figuur 1). Omdat het Orde 1 segment altijd het wegtype bevat treedt hierdoor de situatie op dat stukken N-weg op een snelweg als lijntype snelweg (L1.1) aangeduid worden. Deze aanpak is niet conform de ISO definitie, omdat snelwegen volgens ISO geen gelijkvloerse kruisingen hebben.
- Indien een weg bestaat uit meerdere los van elkaar staande roudedelen (zie paragraaf 3.8.1), worden deze delen altijd als aparte Orde 1 segmenten opgenomen.
- Indien een weg over een dam of dijk loopt, wordt deze dam/dijk opgenomen als Orde 2 segment (zie paragraaf 0). Als gevolg hiervan wordt dus het hele lijnelement onderverdeeld in Orde 2 segmenten.

In onderstaand voorbeeld is de weg 'A55' (Snelweg L1.1) tussen plaats A en plaats E. Het laatste stuk (voor E) staat de weg als N-weg (N55) bekend. Dit stuk wordt als Orde 1 segment opgenomen lopend tussen plaats D en E. Het resterende stuk weg (van A naar D) is vrij lang. Om begrijpelijke en herkenbare verkeersinformatieberichten te kunnen creëren wordt dit stuk onderverdeeld in twee segmenten. Daartoe wordt tussen plaats A en D een tussenpunt opgenomen, te weten plaats B. Om nog verdere detaillering in de verkeersinformatie tussen B en D aan te kunnen brengen wordt de weg ook nog verdeeld in Orde 2 segmenten. Tussen plaats B en D wordt een tussenpunt opgenomen, te weten plaats C.



Figuur 1 Voorbeeld van de segmentering van wegen

3.2.2 Naamgeving van segmenten

De naamgeving van Orde 1 en Orde 2 segmenten is gebaseerd op plaatsnamen (voor de weggebruiker herkenbaar op bebording) die op de kleinste afstand van het begin/einde van het segment ligt. In stedelijke omgeving worden ook knooppunten en/of afritten gebruikt. De FIRST_NAME is de beginlocatie en de SECND_NAME is de eindlocatie, conform de Direction (DIR).

3.2.3 Segmenteren van ringwegen

Ringwegen (L2.1) worden gesegmenteerd in minimaal vier segmenten. Voor de naamgeving van deze segmenten worden de windrichtingen gebruikt (bijv. Ring West, Ring Noord). De segmenten worden ingedeeld tussen de knooppunten en/of afritten, bijvoorbeeld A10 West tussen knooppunt De Nieuwe Meer en knooppunt Coenplein.

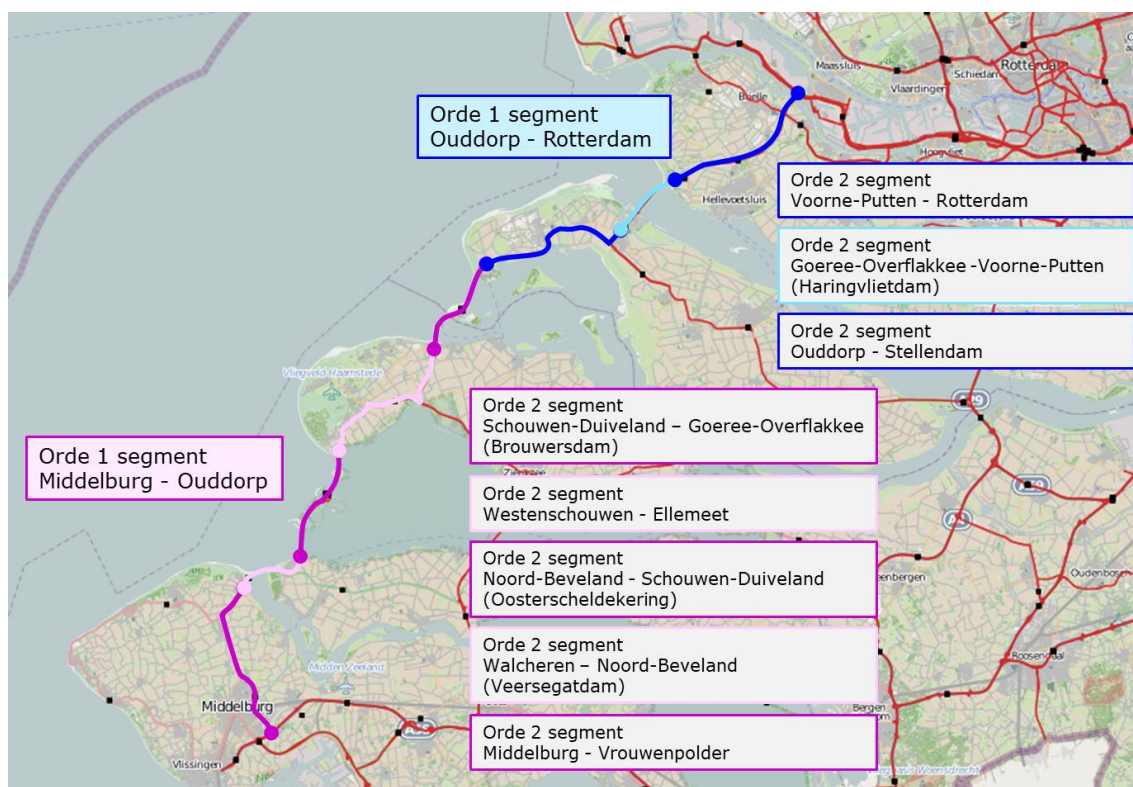
LOC_NR	ROAD_NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
3013	A10	Ring Amsterdam	L2.1		
3014	A10	Ring West	L3.0	De Nieuwe Meer	Coenplein
3015	A10	Ring Noord	L3.0	Coenplein	Watergraafsmeer
3016	A10	Ring Oost	L3.0	Watergraafsmeer	Amstel
3017	A10	Ring Zuid	L3.0	Amstel	De Nieuwe Meer

3.2.4

Segmenteren van dammen en dijken

In Nederland zijn wegen die over een dam of dijk lopen, bijvoorbeeld de Afsluitdijk of Brouwersdam. Deze wegen worden gesegmenteerd tot Orde 2 segmenten, waarbij de benamingen van de dammen en dijken worden opgenomen in de ROADNAME. De FIRST_NAME en SECOND_NAME van deze segmenten bevatten de benamingen van de eilanden of plaatsen die de betreffende dam/dijk verbindt.

In onderstaande figuur en tabel is de N57 als voorbeeld uitgewerkt.



LOC_TYPE	LOC_DES	ROADNAME	FIRST_NAME	SECD_NAME
L1.2	Eerste klasse weg		Middelburg	Rotterdam
L3.0	Orde 1 segment		Middelburg	Ouddorp
L4.0	Orde 2 segment		Middelburg	Vrouwenpolder
L4.0	Orde 2 segment	Veersegatdam	Walcheren	Noord-Beveland
L4.0	Orde 2 segment	Oosterscheldekering	Noord-Beveland	Schouwen-Duiveland
L4.0	Orde 2 segment		Westenschouwen	Ellemeet
L4.0	Orde 2 segment	Brouwersdam	Schouwen-Duiveland	Goeree-Overflakkee
L3.0	Orde 1 segment		Ouddorp	Rotterdam
L4.0	Orde 2 segment		Ouddorp	Stellendam
L4.0	Orde 2 segment	Haringvlietdam	Goeree-Overflakkee	Voorne-Putten
L4.0	Orde 2 segment		Voorne-Putten	Rotterdam

3.3

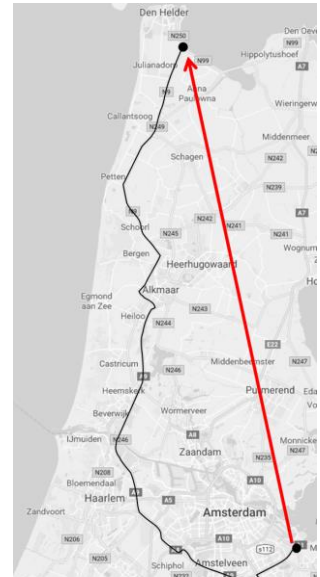
Coderingsrichting

De coderingsrichting in de VILD wordt bepaald door een denkbeeldige lijn te trekken tussen de twee uiteinden van een weg (zie Figuur 2). De positieve coderingsrichting bepaalt de richting waarin de locaties via Positive Offset (POS_OFF) aan elkaar gekoppeld zijn, en wordt vastgelegd in de Direction (DIR).

De DIR wordt gevuld met één van de volgende letters:

- N = North: voor wegen die van zuid naar noord gecodeerd zijn;
- E = East: voor wegen die van west naar oost gecodeerd zijn;
- S = South: voor wegen die van noord naar zuid gecodeerd zijn;
- W = West: voor wegen die van oost naar west gecodeerd zijn;
- C = Clockwise: met de wijzers van de klok mee, voor ringwegen.

Wegen zijn in de VILD bij voorkeur van west naar oost (E) of van zuid naar noord (N) gecodeerd. Indien de denkbeeldige lijn precies tussen een noordelijke en oostelijke richting in ligt, wordt de voorkeur gegeven aan North (N).



Figuur 2 Bepaling Direction

3.4

Afwijkingen en aanvullingen op de ISO standaard

De ISO standaard 14819-3 is een belangrijk referentiekader voor de VILD (zie paragraaf 2.2). In de VILD worden niet alle mogelijke locatietypes uit de ISO standaard gebruikt (zie bijlage B). De VILD is bovendien verder uitgewerkt dan de ISO standaard en heeft een breder toepassingsgebied. Deze paragraaf beschrijft daarom de afwijkingen en aanvullingen op de ISO standaard.

3.4.1

Afwijkingen

In de VILD wordt de ISO standaard uit praktische overwegingen op een aantal punten iets anders geïnterpreteerd of anders uitgewerkt. Het betreft de volgende punten:

1. Om ervoor te zorgen dat van de VILD altijd duidelijk is welke versie het is, wordt het versienummer opgenomen (zie paragraaf 2.4)
2. De Intersection Reference (INTER_REF) wordt niet alleen gebruikt om punten van kruisende wegen aan elkaar te koppelen, maar wordt ook toegepast bij andere puntlocaties die een sterke relatie hebben met elkaar, bijv. A/N-overgangen (zie paragraaf 3.8.1).
3. Road/junction number wordt **alleen** als ROADNUMBER gebruikt. Voor het afritnummer (junction number) is in de VILD een apart veld EXIT_NR, dat alleen wordt gebruikt bij locatietype Afrit (P1.3).
4. Het punt waar een A-weg overgaat in een N-weg (met hetzelfde nummer) wordt dubbel opgenomen: één op de A-weg en één op de N-weg (zie paragraaf 3.8.1).
5. Bij wegen die bestaan uit A- en N-segmenten (zie paragraaf 3.2), wordt de hoogste orde wegsegment aangeduid als lijntype snelweg (L1.1). Omdat N-wegen gelijkvloerse kruisingen kunnen bevatten, ontstaat hierdoor de situatie dat er gelijkvloerse kruisingen aanwezig kunnen zijn op lijnen met lijntype snelweg (L1.1).
6. In de VILD is soms niet aan de eis voldaan dat een wegsegment geheel binnen het gebied moet vallen waaraan het via de Area Reference (AREA_REF) gekoppeld is. Sommige wegsegmenten vallen praktisch geheel binnen een gebied: slechts een klein stuk valt eruiten. Bij het hard hanteren van de ISO eis zou een groot aantal segmenten naar een hogere orde gebied moeten verwijzen dan praktisch gezien wenselijk is.
7. Het veld URBAN_CODE wordt in de VILD niet actief gebruikt, en krijgt standaard de waarde nul. URBAN_CODE wordt bij een toekomstige wijziging uit het datamodel verwijderd.

8. Buitenlandse wegen die aansluiten op Nederlandse wegen, worden in de VILD beschouwd als onderdeel van betreffende Nederlandse weg. Het deel in het buitenland heeft een eigen segment van de orde 1 of 2. Om te voorkomen dat de gehele weg als AREA_REF naar Europa verwijst, krijgen alle lijnelementen de Area Reference van het Nederlandse wegdeel. Bij puntlocaties op buitenlandse wegen wordt via de Area Reference wel naar het betreffende buitenland verwezen.
9. Bij Parkeerterreinen (P3.8) wordt in de VILD wel gebruik gemaakt van een Linear Reference (LIN_REF) om een relatie te leggen met de weg waar vanaf het parkeerterrein bereikbaar is.
10. De definities (omschrijving) van enkele locatietypes in de VILD wijken af van de ISO definitie, dit is aangegeven in de paragrafen die de locatietypes afzonderlijk beschrijven.

3.4.2

Aanvullende regels

Daarnaast zijn er bij een aantal locatietypes aanvullende regels voor (het gebruik van) velden gedefinieerd. Er zijn specifieke punt- en lijnlocatietypes voor autosnelwegen (A-wegen) en hoofdwegen (N-wegen), naast algemeen toepasbare types. Deze indeling is herkenbaar aan de paragraafstructuur: de beschrijvingen van de locatietypes zijn in dit handboek gegroepeerd naar het type weg waar ze bij horen.

3.4.3

Extra velden

In de VILD is een aantal extra velden toegevoegd die aanvullende informatie geven. Het betreft de volgende velden:

Veldnaam	Type	Omschrijving	Gebruik van het veld
EXIT_NR	String (5)	Het nummer van een afrit conform bebording.	Alleen gebruikt bij locaties van het type Afrit (P1.3).
FAR_AWAY	Log (1)	Indicator die aangeeft of betreffende plaats (FIRST_NAME) ver van betreffende weg afgelegen is. Als richtlijn wordt hiervoor een afstand groter dan 5 km gebruikt tussen de puntlocatie en de bebouwde komgrens.	Gebruikt bij locaties van het type Afrit (P1.3), Kruising (P1.11) en Aansluiting (P1.12)
CITY_DISTR	String (20)	Naam van de stad waar de wijk(naam), die is gebruikt als FIRST_NAME, onderdeel van is.	Alleen gebruikt bij locaties van het type Afrit (P1.3).
TOP_SIGN	String (20)	LEEG	Dit veld wordt in de VILD niet meer gebruikt en wordt bij een toekomstige wijziging uit het datamodel verwijderd.
TYPE_CODE	Num (1)	Een indicator die aangeeft of de naam (FIRST_NAME) ook de beschrijving van het locatietype bevat, zodat de FIRST_NAME op de juiste wijze kan worden geïnterpreteerd bij vertaling naar andere taal.	Dit veld wordt in de VILD niet meer (actief) gebruikt en wordt bij een toekomstige wijziging uit het datamodel verwijderd. Tot deze verwijdering wordt bij locatietypes Brug, Tunnel, Aquaduct, Sluis (waar dit veld voorheen werd gebruikt) de code '3' ingevuld om eventuele problemen bij afnemers te voorkomen.
MW_REF	Num (6)	LEEG	Dit veld wordt in de VILD niet meer gebruikt en wordt bij een toekomstige wijziging uit het datamodel verwijderd.
RW_NR	Num (3)	Het rijkswegnummer waar de lijn- of puntlocatie toe behoort, conform de Actuele Wegenlijst van RWS.	Alleen gebruikt bij lijn- en puntlocaties op wegen in beheer bij RWS.
AW_REF	Num (3)	De wegendistrictsnummering conform de Actuele Wegenlijst van RWS.	Alleen gebruikt bij puntlocaties op rijkswegen en voor RWS wegendistricten (A12.1)
JUNCT_REF	Num (6)	Het locatienummer van het Knooppunt waarvan de locatie deel uitmaakt.	Altijd gebruikt bij puntlocaties van het type Knooppunt (P1.1), Knooppunt (triangle) (P1.2), en Verbindingsweg (P1.14). JUNCT_REF wordt ook gebruikt bij Afrit (P1.3), maar alleen als de afrit in een knooppunt ligt.

3.5 Opbouw A-wegen

3.5.1 Het benoemen van A-wegen

A-wegen zijn de autosnelwegen van Nederland. Het ROADNUMBER van autosnelwegen begint altijd met een A. A-wegen zijn in de VILD opgebouwd uit lijnen en punten. Voor een duidelijke berichtgeving kunnen wegen worden opgesplitst in segmenten (zie paragraaf 3.2 Segmentering).

Op autosnelwegen komen (naast de algemene puntlocaties) vier specifieke punt-locatietypes voor, te weten: Knooppunt, Knooppunt (triangle), Verbindingsweg en Afrit. Deze puntlocatietypes worden beschreven in paragraaf 4.3.

3.5.2 Verbindingen in knooppunten

Elke functionele verbinding (tussen twee wegen) in een knooppunt wordt als aparte puntlocatie (Verbindingsweg) opgenomen. Een functionele verbinding wordt als één verbindingsweg opgenomen, ook al loopt de verbinding in sommige gevallen over weggedeeltes met verschillende hectoletters (dvk-letters)².

Daarnaast zijn in de VILD ook virtuele verbindingswegen opgenomen. Op knooppunt (triangle) sluit een hoofdrijbaan van de ene weg direct aan op de hoofdrijbaan van de andere weg, zonder dat daarbij een verbindingsweg aanwezig is. Om deze overgang in de VILD (en afnemende systemen) goed te kunnen verwerken is een verbindingsweg opgenomen ter hoogte van het convergentiepunt dan wel divergentiepunt, waarbij de hectometers in HSTART en HEND gelijk zijn en geen hectoletter (HECTO_CHAR) is opgenomen.

De FIRST_NAME geeft de herkomstrichting aan, en de SECND_NAME de bestemmingsrichting. Naamgevingsregels zijn uitgewerkt in paragraaf 4.3.3.

De verbindingswegen zijn opgenomen in de puntenketen op de herkomstsnelweg. De VILD hanteert een vaste volgorde waarin de puntlocaties, die een knooppunt definiëren, worden opgenomen. Aan onderstaande opbouw wordt ook vastgehouden als de fysieke ligging van de verbindingswegen op de weg anders is.

- Verbindingsweg: herkomst uit positieve richting naar bestemming in positieve richting
- Verbindingsweg: herkomst uit positieve richting naar bestemming in negatieve richting
- Knooppunt
- Verbindingsweg: herkomst uit negatieve richting naar bestemming in positieve richting
- Verbindingsweg: herkomst uit negatieve richting naar bestemming in negatieve richting



Figuur 3 Voorbeeld Opbouw knooppunt Deil

² Uitleg over gebruik van hectoletters is opgenomen in 'Nota Plaatsaanduiding in knooppunten en aansluitingen' (Rijkswaterstaat, DVK nota nr.' 82 – 05, juli 1982, 2^e versie).

Indien er afritten in het knooppunt liggen, worden deze punten opgenomen op de meest logische plek in de puntenketen. Het kan daardoor voorkomen dat het locatietype Afrit twee keer wordt opgenomen om een correcte volgorde te creëren in beide richtingen. De bereikbaarheidscodes zorgen ervoor dat een dergelijke afrit in de puntenketen per richting toch maar één keer voorkomt.

3.5.3

Parallelbanen

Op A-wegen in Nederland komen hoofdrijbaan/parallelbaan situaties voor. Alleen als de constructie een langere afstand beslaat, wordt deze in de VILD opgenomen, kortere situaties (bijv. alleen ter hoogte van één afrit/knooppunt) worden niet opgenomen.

Als een constructie wordt opgenomen, dan resulteert dat in opname van de hoofdrijbaan als aparte weg (Snelweg, L1.1) met een eigen puntenketen, die begint en eindigt bij de knooppunten/afritten waar de beide rijbanen gescheiden worden. Het ROADNUMBER van de hoofdrijbaan krijgt de toevoeging 'hrb' (bijv. 'A12 hrb' in onderstaand voorbeeld). De parallelbaan is daarmee (impliciet) onderdeel van de keten van de gehele weg.

In de puntenketen van de parallelbaan en de hoofdrijbaan worden alleen de puntlocaties opgenomen die aanwezig zijn op die rijbaan; afritten die alleen toegankelijk zijn vanaf de parallelrijbaan, komen daarom niet voor in de puntenketen van de hoofdrijbaan.

Verbindingswegen van de knooppunten zijn alleen opgenomen bij de knooppunten van de (doorlopende) keten van de parallelrijbaan en dus niet op de hoofdrijbaan.

A12 parallelrijbaan				A12 hoofdrijbaan			
LOC_NR	LOC_TYPE	LOC_DES	FIRST_NAME	LOC_NR	LOC_TYPE	LOC_DES	FIRST_NAME
● 7283	P1.3	Afrit	De Meern				
● 7284	P1.14	Verbindingsweg	A12 vanuit Den Haag				
● 7285	P1.14	Verbindingsweg	A12 vanuit Den Haag				
● 7286	P1.1	Knooppunt	Oudenrijn	● 7380	P1.1	Knooppunt	Oudenrijn
● 7287	P1.14	Verbindingsweg	A12 vanuit Arnhem				
● 7288	P1.14	Verbindingsweg	A12 vanuit Arnhem				
● 7289	P1.3	Afrit	Nieuwegein				
● 7290	P3.2	Brug	Galecopperbrug	● 7381	P3.2	Brug	Galecopperbrug
● 7291	P1.3	Afrit	Kanaleneiland				
● 7292	P1.3	Afrit	Hoograven				
● 7293	P1.14	Verbindingsweg	A12 vanuit Den Haag				
● 7294	P1.14	Verbindingsweg	A12 vanuit Den Haag				
● 7295	P1.1	Knooppunt	Lunetten	● 7382	P1.1	Knooppunt	Lunetten
● 7296	P1.14	Verbindingsweg	A12 vanuit Arnhem				
● 7297	P1.14	Verbindingsweg	A12 vanuit Arnhem				
● 7298	P3.3	Parkeerplaats (service)	De Forten				

Indien twee wegen parallel aan elkaar lopen, maar ieder een eigen wegnummer hebben (bijv. A2 en N2), worden deze wegen als afzonderlijke wegen opgenomen.

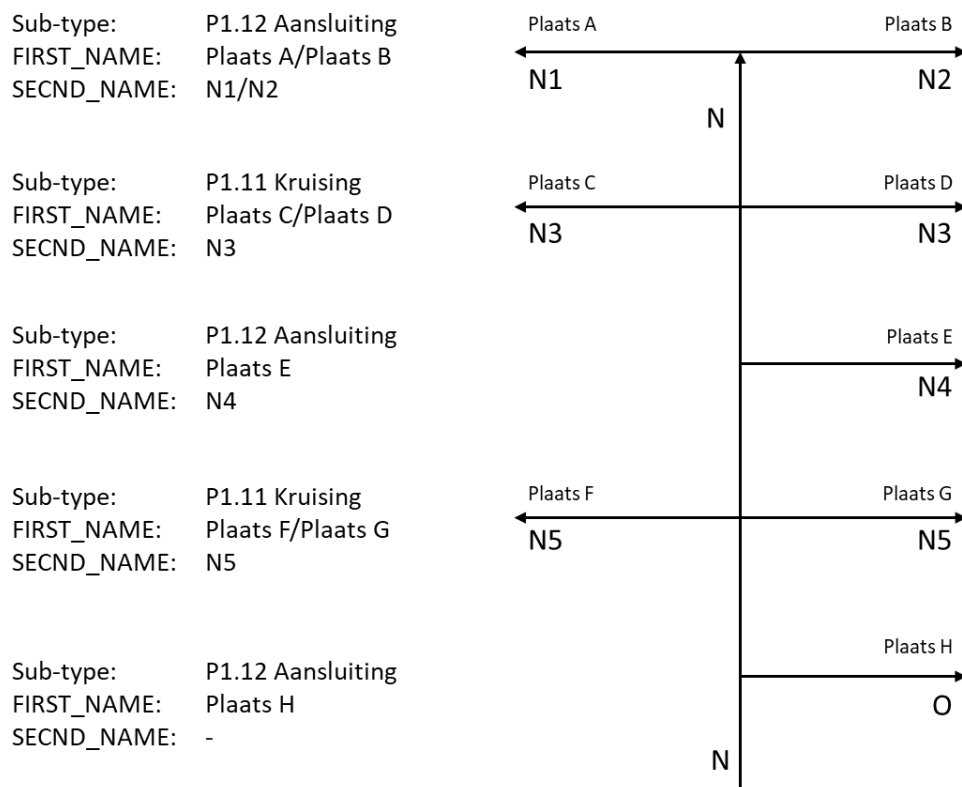
3.6 Opbouw N-wegen

3.6.1 *Het benoemen van N-wegen*

N-wegen bestaan in de VILD uit lijnen en punten. Voor een duidelijke berichtgeving kunnen wegen worden opgesplitst in segmenten (zie paragraaf 3.2 Segmentering). Op N-wegen komen (naast de algemene puntlocaties) specifieke punt-locatietypes voor, te weten: Knooppunt, Knooppunt (triangle), Verbindingsweg, Afrit, Kruising, Aansluiting, Verkeersplein, Bebouwde kom, Industriegebied, Spoorwegovergang, Veer en Veerterminal. De eerste vier puntlocatietypes worden beschreven in paragraaf 4.3. en de overige in paragraaf 4.4.

3.6.2 *Kruising en aansluiting*

De definities van kruising en aansluiting lijken sterk op elkaar. Het verschil is dat een aansluiting gebruikt wordt voor kruisingen waar een weg aansluit (eindigt) op een doorgaande weg, ongeacht vanaf welke richting de aansluiting wordt benaderd. Ter verduidelijking is onderstaande figuur opgenomen die aan de hand van voorbeelden laat zien wanneer welk type gebruikt wordt.



Figuur 4 Naamgeving kruisingen en aansluitingen op een doorlopende N-weg

Indien een lang stuk weg niet wordt onderbroken door een kruising of een aansluiting, kunnen een of meer locaties van een ander locatietype gebruikt worden die gebaseerd zijn op andere herkenningspunten, te weten: bebouwde kom, haven en industriegebied. Deze locatietypes moeten niet worden verward met kruisingen die leiden naar respectievelijk een bebouwde kom, haven of industriegebied.

3.7 Opbouw stedelijke wegen

Stedelijke wegen zijn wegen die geen A- of N-wegnummer hebben. In de VILD worden stedelijke wegen opgenomen die onderdeel zijn van het RVM-netwerk, alsmede die wegen die vanuit veiligheid en/of openbare orde relevant worden geacht om informatie over te kunnen verstrekken in de verkeersinformatie.

Lijnen en punten van stedelijke wegen hebben in de VILD een specifieke range van locatienummers (locatienummers ≥ 25.000). Voor stedelijke wegen wordt het lijntype Tweede klasse weg (L1.3) gebruikt en voor de ringwegen wordt het lijntype Stadsringweg (L2.2) gebruikt. ROADNUMBER van wegen in stedelijk gebied worden opgenomen conform bebording (vaak S-routes). Indien geen wegnummer aanwezig is conform bebording wordt een fictief ROADNUMBER gebruikt. Een fictief ROADNUMBER dient een unieke combinatie te zijn van de letter x, y of z + drie cijfers (bijv. 'x001').

N.B. Laatstgenoemde regel omtrent een fictief ROADNUMBER is van kracht vanaf VILD 6.0 en wordt voorts nog alleen toegepast bij nieuwe VILD-wegen. Bij bestaande VILD-wegen wordt het reeds gebruikte ROADNUMBER tot nader bericht gehandhaafd.

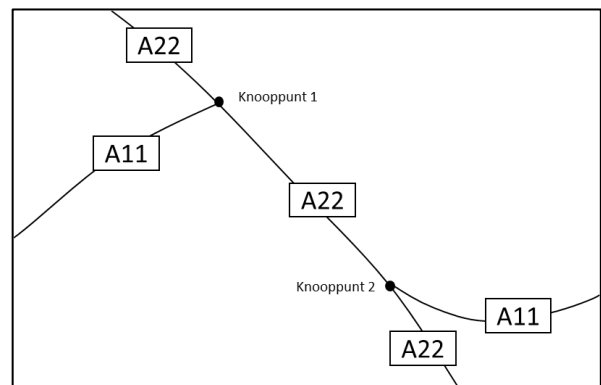
Op stedelijke wegen komen (naast de algemene puntlocaties) specifieke punt-locatietypes voor, te weten: Kruising, Aansluiting, Verkeersplein, Bebouwde kom, Industriegebied, Spoorwegovergang, Veer en Veerterminal. Deze puntlocatietypes worden beschreven in paragraaf 4.4. Het onderscheid tussen Kruising en Aansluiting is toegelicht in paragraaf 3.6.2.

3.8 Bijzondere situaties

3.8.1 A-wegen met losse routedelen

Sommige A-wegen in Nederland vormen geen aaneengesloten traject, maar zijn gedeeltelijk onderbroken door een andere A-weg. Als een weggebruiker, in onderstaand voorbeeld, de route A11 volgt, wordt deze A-weg bij het knooppunt onderbroken door de A22. De weggebruiker volgt de A22 om vervolgens verder te rijden op de A11. In sommige gevallen toont de bebording boven de weg in deze situaties een dubbel wegnummer (A11/A22). De hectometerborden langs de weg zijn leidend voor de benamingen in de VILD.

De onderbroken weg is in de VILD opgenomen als losse Orde 1 segmenten, waarbij het eerste segment eindigt in knooppunt 1, en het tweede segment ontspringt in knooppunt 2. Het tussenliggende deel is onderdeel van het traject A22 en wordt niet als apart segment opgenomen voor de A11.



Figuur 5 Onderbroken A-weg; weg met losse routedelen.

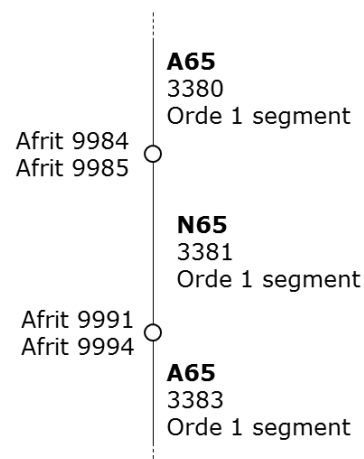
3.8.2 Overgangen tussen A-wegen en N-wegen

In Nederland komen wegen voor die gedeeltelijk zijn aangeduid als A-weg en gedeeltelijk als N-weg (zie onderstaand voorbeeld A65/N65). Deze delen worden onderscheiden als aparte Orde 1 segmenten (zie paragraaf 3.2).

LOC_ NR	ROAD NUMBER	LOC_ DES	FIRST_ NAME	SECND_ NAME	LIN_ REF
3382	A65	Snelweg	Tilburg	's-Hertogenbosch	0
3380	A65	Orde 1 segment	Tilburg	Oisterwijk	3382
3381	N65	Orde 1 segment	Oisterwijk	Vught	3382
3383	A65	Orde 1 segment	Vught	's-Hertogenbosch	3382

Voor de overgang van de A-weg naar de N-weg is geen apart locatietype beschikbaar in de VILD. Overgangen worden als volgt opgenomen:

- De overgang vindt veelal plaats ter hoogte van een puntlocatie, zoals een kruising, knooppunt of afrit. Indien de overgang niet ter hoogte van een herkenbare puntlocatie plaatsvindt, wordt de dichtstbijzijnde puntlocatie gekozen.
- De betreffende puntlocatie waar de overgang plaatsvindt wordt twee keer opgenomen, te weten: één keer op de A-weg en één keer op de N-weg.
- Met behulp van codering van de toegankelijkheid (POS_IN, POS_OUT, NEG_IN, NEG_OUT) van de twee puntlocaties wordt vastgelegd in welke richting men overgaat van de A-weg naar de N-weg en visa versa.
- De twee puntlocaties die samen de overgang vormen zijn via de Intersection Reference (INTER_REF) aan elkaar gekoppeld.



LOC_ NR	ROAD NUMBER	LOC_ DES	FIRST_ NAME	SECND_ NAME	POS_ IN	POS_ OUT	NEG_ IN	NEG_ OUT	LIN_ REF	INTER_ REF
9984	A65	Afrit	Berkel-Enschot	N65	0	1	1	0	3380	9985
9985	A65	Afrit	A65: Berkel-Enschot	A65	1	0	0	1	3381	9984
9991	N65	Afrit	A65: Vught	A65	0	1	1	0	3381	9994
9994	A65	Afrit	Vught	N65	1	0	0	1	3383	9991

3.8.3 *Buitenlandse wegen*

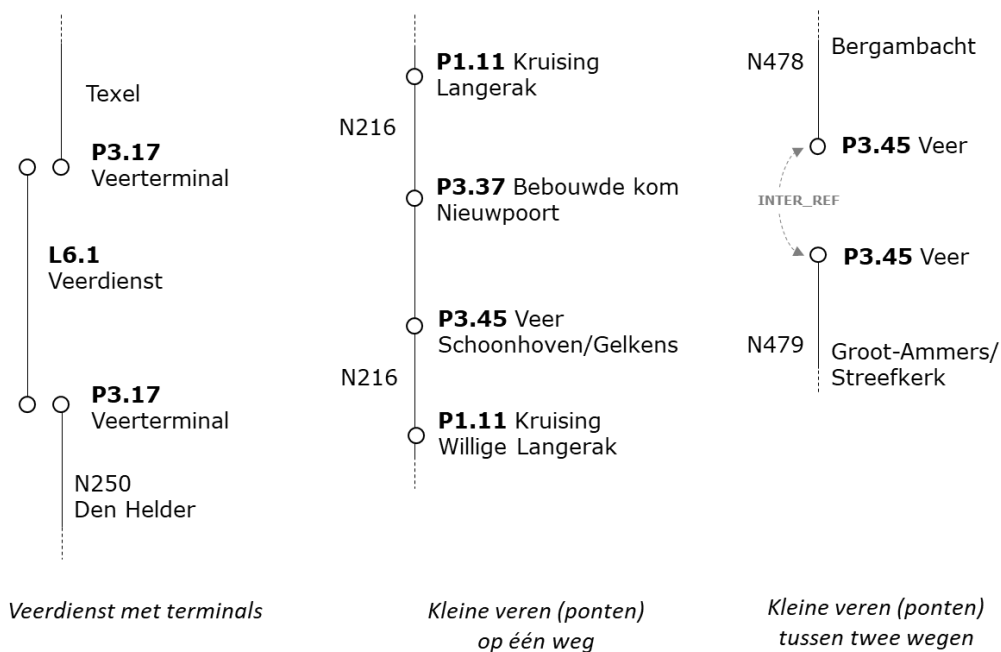
Buitenlandse wegen worden als volgt opgenomen:

- Dekking conform de definitie in paragraaf 2.3.
- Lijnelementen maken onderdeel uit (via de LIN_REF) van de Nederlandse A- of N-weg, waar de buitenlandse weg mee verbonden is .
- Bij puntlocaties wordt via de Area Reference (AREA_REF) naar het betreffende buitenland verwezen.
- Op buitenlandse autosnelwegen worden alle afritten opgenomen, op de overige buitenlandse wegen alleen de grote kruisingen en eventuele afritten en aansluitingen.
- Er wordt gebruik gemaakt van de volgende puntlocatietypes: Knooppunt, Knooppunt (triangle), Afrit, Kruising, Aansluiting en Grensovergang.
- Bij het ROADNUMBER (van de bovengenoemde locatietypes) wordt altijd het Nederlandse wegnummer gebruikt van de weg waarop deze buitenlandse weg aansluit bij de grensovergang.
- In de ROADNAME (van de bovengenoemde locatietypes) wordt het buitenlandse wegnummer opgenomen bestaande uit de letter/cijfercombinatie die op de borden wordt getoond. De ROADNAME kan een samenstelling zijn met het Europese wegnummer (E-nummer), indien dit op de bebording wordt getoond.
- Bij de grensovergang worden twee puntlocaties van het type Grensovergang gebruikt, zoals beschreven in paragraaf 4.5.5.
- Er wordt gebruik gemaakt van de buitenlandse hectometerwaarden. Tussen de twee puntlocaties Grensovergang wordt een hectometersprong (P2.1) opgenomen om de overgang van de Nederlandse naar buitenlandse hectometerwaarden aan te geven. Indien er geen buitenlandse hectometerwaarden beschikbaar zijn wordt voor de hectometerwaardes '-1' ingevuld en wordt géén hectometersprong opgenomen.

3.8.4 *Veren en veerdiensten*

Voor het opnemen van veren en veerdiensten worden drie locatietypes gebruikt, te weten: Veerdienst (L6.1), Veer (P3.45) en Veerterminal (P3.17). De volgende toepassingen zijn mogelijk:

- Een veerdienst (L6.1) met veerterminals (P3.17): Bij (auto)veerdiensten over de Noordzee en Waddenzee, die opereren volgens vaste vertrek- en aankomsttijden, wordt gebruik gemaakt van het locatietype veerdienst (L6.1) en worden bijbehorende terminals opgenomen als P3.17 (veerterminal), waarbij via de LIN_REF wordt verwezen naar de veerdienst (L6.1). De lijnlocatie is volledig zwevend en zelf geen deel van een weg (de LIN_REF is leeg). Alleen terminals die bereikbaar zijn vanaf een VILD-weg worden (ook) opgenomen als (eind)punt van die betreffende weg én als punt op het lijnsegment van de veerdienst (deze punten zijn via de INTER_REF aan elkaar gekoppeld aan het corresponderende punt op het lijnsegment van de veerdienst). Buitenlandse terminals en terminals op kleinere, niet-VILD wegen worden niet opgenomen.
- Een veer (P3.45) in een weg (ook wel bekend als pont): Bij kleinere (auto)veren (pontjes) wordt het locatietype Veer (P3.45) gebruikt. Hierin zijn twee situaties mogelijk:
 - Weg met doorlopend wegnummer: Indien het wegnummer (en dus de puntenketen) aan beide zijden van het veer doorloopt, wordt het veer als één puntlocatie Veer (P3.45) opgenomen ter hoogte van het kruisende water.
 - Weg met verschillende wegnummers aan beide zijden van het water: Indien het wegnummer aan beide zijden van het veer verschillend is, wordt het veer twee keer opgenomen. Eén keer als puntlocatie op de ene VILD-lijn, en één keer als puntlocatie op de andere VILD-lijn. Deze puntlocaties zijn aan elkaar gekoppeld door middel van de INTER_REF.



NB: indien een VILD-lijn begint/eindigt bij een voet- of fietsveer en er geen andere puntlocatie is om als start-/eindpunt te dienen, wordt het locatietype Veerterminal (P3.17) gebruikt als start- of eindpunt van die VILD-lijn.

3.8.5

Parkeerlocaties

De VILD bevat twee parkeerlocatietypes, te weten: P&R-terrein (P3.7) en parkeerterrein (P3.8). Puntlocaties van deze types zijn opgenomen als zwevende punten: deze punten hebben geen Offsetverwijzing naar een andere puntlocatie, maar zijn alleen met een Linear Reference (LIN_REF) gekoppeld aan een lijnsegment dat de weg representeert waarvandaan de parkeergelegenheid bereikbaar is. Deze parkeervoorzieningen worden alleen opgenomen als ze aan de weg liggen. Indien de parkeervoorzieningen niet direct grenzen aan een VILD-lijnsegment worden ze niet opgenomen in de VILD. Parkeerterreinen bij evenementlocaties (bijvoorbeeld Keukenhof) worden ook opgenomen met het locatietype parkeerterrein (P3.8). Daarnaast worden deze puntlocaties gekoppeld aan een parkeergebied (zie paragraaf 6.5.2).

4 Puntlocaties

4.1 Inleiding

Puntlocaties beschrijven in de VILD locaties in Nederland die voor weggebruikers met een herkenbare locatie langs of op de weg geassocieerd worden en relevant kunnen zijn voor verkeersinformatie of verkeersmanagementdoeleinden. Deze puntlocaties zijn logische of administratieve punten in het wegennet, geschikt om aan te refereren in de verkeersinformatie, en worden vanuit een helikopterperspectief gezien als punt beschouwd. Verkeersinformatie is sterk georiënteerd op berichten tussen puntlocaties.

In dit hoofdstuk worden alle puntlocatietypes beschreven. Er zijn specifieke types voor A-wegen of N-wegen, algemene types voor alle soorten wegen en zwevende puntlocatietypes. Onderstaande tabel geeft een overzicht van de gebruikte puntlocatietypes in de VILD, inclusief de Nederlandstalige en internationaal (in de ISO norm) gebruikte naam van het type.

VILD naam (LOC_DES)	ISO naam	LOC_TYPE
Knooppunt	Motorway intersection	P1.1
Knooppunt (triangle)	Motorway triangle	P1.2
Verbindingsweg	Connection	P1.14
Afrit	Motorway junction	P1.3
Kruising	Cross-roads	P1.11
Aansluiting	T-junction	P1.12
Verkeersplein	Gyratory	P1.9
Bebouwde kom	Place name	P3.37
Haven	Harbour	P3.18
Industriegebied	Industrial area	P3.46
Spoorwegovergang	Railroad crossing	P3.43
Veer	Ferry	P3.45
Veerterminal	Ferry terminal	P3.17
Parkeerplaats (service)	Service area	P3.3
Parkeerplaats (rest)	Rest area	P3.4
Tankstation	Petrol station with kiosk	P3.12
Tol	Toll plaza	P3.16
Grensovergang	Border	P3.14
Brug	Bridge	P3.2
Tunnel	Tunnel	P3.1
Aquaduct	Aqueduct	P3.40
Sluis	Lock	P3.41
Hectometersprong	Distance marker	P2.1
P&R terrein	Park and ride site	P3.7
Parkeerterrein	Car park	P3.8

4.2 Algemene uitleg velden puntlocaties

De velden die voor puntlocaties worden gebruikt in de VILD worden in de hiernavolgende sub-paragrafen toegelicht. Uit praktische overwegingen is de wijze waarop ze in de VILD worden opgenomen soms niet gelijk aan de ISO-standaard (zie paragraaf 3.4).

4.2.1 *LOC_NR, LOC_TYPE en LOC_DES*

Het veld LOC_NR bevat het unieke ID-nummer van de puntlocatie. De velden LOC_TYPE en LOC_DES bevatten respectievelijk het nummer en de naam van het locatietype.

4.2.2 *FIRST_NAME en SECND_NAME*

De velden FIRST_NAME en SECND_NAME bevatten de naam van de puntlocatie. De FIRST_NAME is een verplicht veld en is vrijwel altijd gebaseerd op de bebording van locaties. Exacte naamgevingsregels zijn per locatietype gespecificeerd vanaf paragraaf 4.3. De SECND_NAME is geen verplicht veld en wordt op verschillende manieren gebruikt. De gewenste benaming wordt bij elk locatietype toegelicht vanaf paragraaf 4.3.

4.2.3 *ROADNUMBER en ROADNAME*

De velden ROADNUMBER en ROADNAME worden gebruikt om het nummer en eventueel de naam van weg vast te leggen waartoe de puntlocatie behoort.

ROADNUMBER is een verplicht veld voor alle puntlocaties. ROADNUMBER is:

- het A- of N-wegnummer van het bijbehorende lijnelement, zoals deze langs de weg bebord is. Het wegnummer is opgenomen inclusief het voorvoegsel A- of N (bv. A12 of N225);
- het stedelijke wegnummer van het bijbehorende lijnelement in stedelijk gebied, zoals deze langs de weg bebord is (vaak S-routes);
- indien geen stedelijk wegnummer aanwezig is conform bebording wordt een fictief ROADNUMBER gebruikt. Een fictief ROADNUMBER dient een unieke combinatie te zijn van de letter x, y of z + drie cijfers (bijv. 'x001').

N.B. Laatstgenoemde regel omtrent een fictief ROADNUMBER is van kracht vanaf VILD 6.0 en wordt alleen toegepast bij wegen die vanaf die versie nieuw aan de VILD zijn toegevoegd. Bij reeds in de VILD opgenomen wegen wordt het reeds gebruikte ROADNUMBER gehandhaafd.

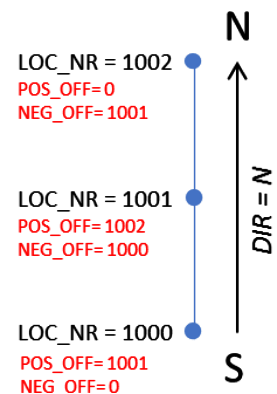
ROADNAME is een optioneel veld bij puntlocaties voor A- en N-wegen. Dit veld wordt gebruikt om een aanvullende benaming/beschrijving van de weg op te nemen als deze voor verkeersinformatie wenselijk is, zoals bijvoorbeeld de toevoeging Ring Rotterdam (voor de A16) of Rondweg Arnhem (voor de A325/N325). Indien de ROADNAME geldt voor de hele lijnlocatie, wordt de ROADNAME vermeld bij de bijbehorende VILD-lijn en blijft het veld ROADNAME bij de puntlocaties leeg.

ROADNAME is een verplicht veld voor wegen in stedelijk gebied. In dit veld wordt de straatnaam van de weg opgenomen. Bij puntlocaties op de overgang tussen twee straatnamen wordt de straatnaam gebruikt van de weg waarover men de puntlocatie in de positieve richting bereikt.

4.2.4 *Positive Offset (POS_OFF) en Negative Offset (NEG_OFF)*

De onderlinge samenhang tussen puntlocaties behorend bij dezelfde weg, wordt door de Offset vastgelegd: zo wordt een logische puntenketen gemaakt.

De coderingsrichting wordt bepaald door de Direction (DIR) van het bijbehorende lijnelement (zie paragraaf 3.3). Deze bepaalt de



positieve coderingsrichting; de richting waarin de locaties via Positive Offset (POS_OFF) aan elkaar gekoppeld zijn.

Dit veld bevat het LOC_NR van de volgende puntlocatie in positieve coderingsrichting. De Negative Offset (NEG_OFF) bevat het LOC_NR van de volgende puntlocatie in negatieve coderingsrichting. Indien er geen volgende puntlocatie in positieve of negatieve richting is op dezelfde VILD-lijn (bij het laatste of eerste punt op een segment, zonder aansluitend volgend segment) wordt het betreffende Offset-veld op 0 (waarde nul) gezet. De POS_OFF en NEG_OFF zijn verplichte velden en bevatten alleen LOC_NR-waarden van VILD-punten, of de waarde nul.

4.2.5 *Area Reference (AREA_REF)*

Alle puntlocaties verwijzen middels de Area Reference (AREA_REF) naar het LOC_NR van het kleinste gebiedselement van de Administratieve gebiedsindeling (zie uitleg van gebiedselementen in paragraaf 6.2), waarbinnen deze puntlocatie gelegen is. De AREA_REF is een verplicht veld en bevat alleen LOC_NR-waarden van VILD-gebieden.

4.2.6 *Linear Reference (LIN_REF)*

Met de Linear Reference (LIN_REF) wordt aangegeven op/bij welk lijnsegment een punt hoort. Punten verwijzen hierbij altijd naar het meest gedetailleerde segment van de bijbehorende weg (zie ook uitleg segmentering in paragraaf 3.2). Daarnaast wordt in de VILD de LIN_REF ook gebruikt bij zwevende puntlocaties (zie paragraaf 0) om deze locaties te koppelen aan een nabijgelegen wegsegment. De LIN_REF is een verplicht veld en bevat alleen LOC_NR-waarden van VILD-lijnen.

4.2.7 *Intersection Reference (INTER_REF)*

De Intersection Reference (INTER_REF) wordt gebruikt om puntlocaties naar elkaar te laten verwijzen die geografisch hetzelfde zijn, overlappen of bij elkaar horen. De INTER_REF van het punt op de ene weg bevat het LOC_NR van het corresponderende punt op de andere weg en omgekeerd. Bij meer dan twee punten vormt de INTER_REF een circulaire verwijzing (bijv. A -> B -> C -> A, zie onderstaande voorbeeld). De INTER_REF is een verplicht veld en bevat alleen LOC_NR-waarden van VILD-punten, of de waarde nul.

LOC_NR	ROAD_NUMBER	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME	INTER_REF
9466	N50	P1.3	Kampen	N307	30321
13143	N307	P1.3	N50: Kampen	N50	9466
30321	D097	P1.3	N50: Kampen	N307	13143

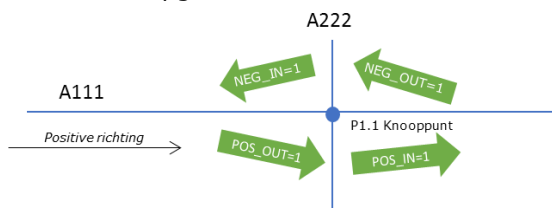
4.2.8

Toegankelijkheid (POS_IN, POS_OUT, NEG_IN en NEG_OUT)

De velden POS_IN, POS_OUT, NEG_IN, NEG_OUT geven de "bereikbaarheid" van de puntlocatie aan: of de weg per richting kan worden verlaten (OUT) of opgekomen (IN). Waarde "0" betekent dat dat niet kan, waarde "1" betekent dat het wel kan. In het gebruik van de toegankelijkheid-velden worden vier categorieën onderscheiden:

A. Volledig toegankelijk (1,1,1,1)

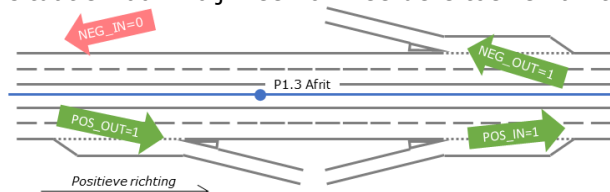
In deze situatie is de puntlocatie vanuit alle richtingen bereikbaar. Dit zijn locaties waar de weg bij de betreffende puntlocatie in zowel positieve als negatieve richting kan worden verlaten of opgekomen.



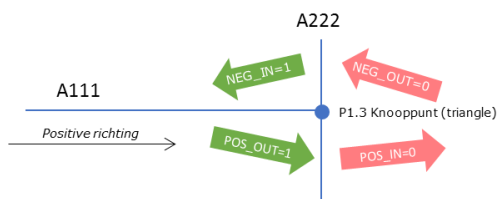
Figuur 6 Voorbeeld van volledige toegankelijkheid

B. Gedeeltelijk toegankelijk

In deze situatie kan de weg bij de betreffende puntlocatie niet vanuit elke richting worden verlaten of opgekomen. Dit is het geval bij onvolledige aansluitingen (halve aansluitingen) of situatie waarin bijv. één of meerdere toe- en afritbanen ontbreekt.



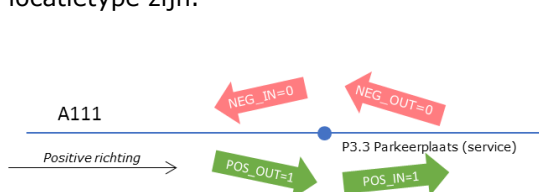
Figuur 7 Voorbeeld van gedeeltelijke toegankelijkheid; bij deze afrit (1,1,0,1)



Figuur 8 Voorbeeld van gedeeltelijke toegankelijkheid; bij dit knooppunt triangle (0,1,1,0)

C. Locaties toegankelijk vanuit één richting (1,1,0,0) of (0,0,1,1)

In deze situatie kan de weg bij de betreffende puntlocatie vanuit slechts één richting (positief of negatief) worden verlaten en opgekomen. Dit is het geval als de puntlocatie alleen aan één kant van de weg aanwezig is, of als slechts vanaf één kant verbindingen naar dit locatietype zijn.



Figuur 9 Voorbeeld van locaties toegankelijke vanuit één richting

D. Volledig ontoegankelijk (0,0,0,0)

Deze situatie is van toepassing op puntlocaties die wel waarneembaar/herkenbaar voor de weggebruiker, maar waar de weggebruiker de weg niet kan verlaten of opkomen. Het gaat hierbij om de volgende locatietypes:

- Hectometersprong (P2.1)
- Tunnel (P3.1)
- Brug (P3.2)
- Aquaduct (P3.40)
- Sluis (P3.41)
- Veer (P3.45)
- Spoorwegovergang (P3.43)

Daarnaast komt deze situatie voor bij zwevende puntlocaties die geen onderdeel van de keten zijn en vanuit de weg gezien dus volledig ontoegankelijk. Het gaat hierbij om de volgende locatietypes:

- P&R terrein (P3.7)
- Parkeerterrein (P3.8)

Tot slot wordt deze codering gebruikt bij puntlocaties die worden opgenomen voor toekomstig gebruik of die langdurig zijn afgesloten (bijv. een afrit die in aanleg of reconstructie is).

4.2.9 *Aanwezigheid (PRES_POS en PRES_NEG)*

De PRES_POS en PRES_NEG geven aan of een puntlocatie in de positieve en negatieve coderingsrichting "aanwezig" is. Uitgangspunt hierbij is dat de weggebruiker de puntlocatie herkent. Het gaat hierbij dus niet om of de weggebruiker bij de puntlocatie de weg kan verlaten of opkomen (zoals bij toegankelijkheid, zie paragraaf 0).

Voor het vaststellen van de PRES_POS en PRES_NEG worden de volgende regels gehanteerd:

- Als een locatie in een richting toegankelijk is, dan is deze locatie logischerwijs ook in die richting aanwezig:
 - Als POS_IN=1 en/of POS_OUT=1, dan PRES_POS=1
 - Als NEG_IN=1 en/of NEG_OUT=1, dan PRES_NEG=1
- Als een locatie in een richting niet toegankelijk is (POS_IN=0 en POS_OUT=0 en/of NEG_IN=0 en NEG_OUT=0), dient beoordeeld te worden of de puntlocatie in de betreffende richting aanwezig is (voor de weggebruiker herkenbaar aan die zijde van de weg). Een volledig ontoegankelijke puntlocatie (bijv. een aquaduct) kan bijvoorbeeld wel aan beide zijden van de weg aanwezig zijn.

Naast bovenstaande regels gelden de volgende bijzonderheden:

- Zwevende puntlocaties (P3.7 en P3.8) zijn geen onderdeel van de keten en zijn vanuit de weg gezien daarom altijd als afwezig: PRES_POS=0 en PRES_NEG=0.
- Bij puntlocaties die worden opgenomen voor toekomstig gebruik of langdurig zijn afgesloten (bijv. een afrit die in aanleg is) geldt: PRES_POS=0 en PRES_NEG=0.

4.2.10 *Extra velden (geen onderdeel van de ISO-standaard)*

In de VILD is bij de puntlocaties een aantal extra velden opgenomen als aanvulling op de ISO standaard, zie paragraaf 3.4.3.

4.2.11 Hectometrering

Bij A- en N-wegen in Nederland is hectometrering aanwezig. Hectometrering is bedoeld voor positiebepaling op/langs de weg. De hectometrering is gebaseerd op afstanden van 100 meter, en maakt onderscheid tussen wegzijdes (links/rechts) en specifieke rijbanen (hecto-letters). De baan met oplopende hectometrering in de rijrichting wordt aangeduid als 'Rechts'. De baan met aflopende hectometrering in de rijrichting wordt aangeduid als 'Links'. Er is geen correlatie tussen de richting waarin de hectometrering oploopt en de VILD-codeerrichting.

4.2.11.1. Hectometrering velden (HSTART_*, HEND_*, HECTO_*)

Hectometrering van puntlocaties is geen onderdeel van de ISO-standaard. Zes hectometergegevens kunnen worden ingevoerd bij puntlocaties. In de VILD wordt gebruik gemaakt van de volgende velden:

- HSTART_POS: de begin-hectometerwaarde in positieve codeerrichting.
- HEND_POS: de eind-hectometerwaarde in positieve codeerrichting.
- HSTART_NEG: de begin-hectometerwaarde in negatieve codeerrichting.
- HEND_NEG: de eind-hectometerwaarde in negatieve codeerrichting.
- HECTO_CHAR: de eventuele hecto-letter (dvk-letter, ter aanduiding van de rijbaan).
- HECTO_DIR: veld geeft aan of de hectometrering in de positieve codeerrichting oploopt (waarde = +1) of afloopt (waarde = -1). Dit veld wordt gevuld met waarde "0", indien hectometrering geheel afwezig of niet van toepassing is, of als bij een hectometersprong de richting van de hectometrering veranderd.

De eerste vier velden zijn basisvelden voor hectometrering. Indien de hectometer-waarde voor een veld onbekend is, wordt "-1" ingevuld. Bij afritten, verbindingswegen, parkeerplaatsen en tankstations op A-wegen is de begin-hectometerwaarde de waarde van het laatste hectometerpunt voor het divergentiepunt en de eind-hectometerwaarde de waarde van het eerste hectometerpunt na het convergentiepunt. Bij kruisingen (en andere locaties waar niet echt sprake is van een duidelijk begin of eind) zijn de begin- en eind-hectometerwaarde vaak hetzelfde: de waarde die het dichtst bij (het midden van) de betreffende kruising (of andere locatie) ligt. Het veld HECTO_CHAR wordt in de VILD enkel gevuld voor verbindingswegen.

De hectometrering wordt vooral gebruikt om nauwkeurige locatiereferentie met herkenning naar objecten langs de weg mogelijk te maken. In de locatie referentie wordt gerekend met hectometerwaarden, zodat er naar een hectometerpaaltje kan worden verwezen. In de praktijk kunnen de paaltjes fysiek op een andere afstand van elkaar staan dan 100 meter.

4.2.11.2. Virtuele hectometrering

De VILD bevat op sommige locaties ook hectometrering die in werkelijkheid niet langs de weg aanwezig is. Deze zogeheten virtuele hectometrering wordt toegepast om afstanden correct te kunnen berekenen indien op een weg op bepaalde delen hectometerbordjes ontbreken. De reeds aanwezige hectometrering wordt doorgetrokken/geëxtrapoleerd voor de ontbrekende delen. Deze situatie kan bijvoorbeeld ontstaan als de N-weg door de bebouwde kom loopt en daarbij overgaat in een stedelijke weg.

4.2.11.3. Hectometersprongen

Hectometersprongen zijn locaties waar de hectometerwaarden van twee opeenvolgende hectometerpaaltjes niet logisch op elkaar volgen. Door het opnemen van de hectometersprongen worden de ontbrekende hectometers verdisconteerd bij, bijvoorbeeld, de berekening van filelengtes. Hectometersprongen worden met een apart locatietype vastgelegd: Hectometersprong (P2.1), zie paragraaf 4.5.10. De hectometerelden worden

zodanig ingevoerd dat deze in lijn zijn met de hectometerwaarden van de voorgaande en volgende puntlocaties, zie ook onderstaand voorbeeld.

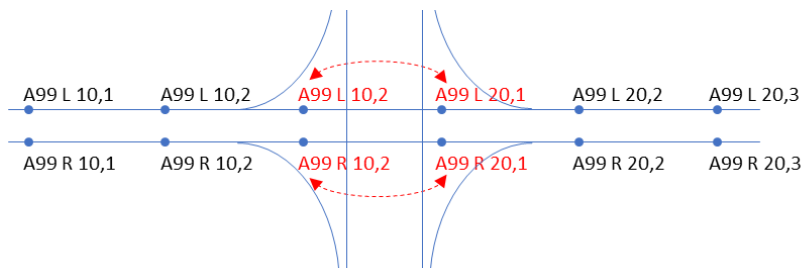


Figuur 10 Voorbeeld A1: Hectometersprong: 99.0 = 104.0. De hectometrering van A1 Rechts loopt na 98.9 niet op naar 99.0 maar verspringt naar 104.0. En op gelijke wijze een overgang bij A1 Links.

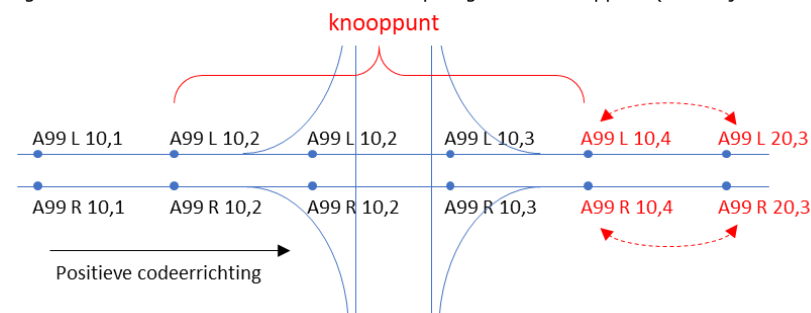
LOC_ NR	ROAD NUMBER	LOC_ TYPE	LOC_DES	FIRST_ NAME	HSTART POS	HEND POS	HSTART NEG	HEND NEG
7076	A1	P2.1	Afrit	Twello	947	960	959	947
7077	A1	P2.1	Brug	IJsselbrug	978	989	989	979
7078	A1	P2.1	Hectometersprong	hm 99.0 = 104.0	990	1040	1040	990
7079	A1	P2.1	Afrit	Deventer	1042	1054	1053	1042

Bijzondere hectometersprongen

- Een hectometersprong kan in de VILD niet 'in' een locatie (bijvoorbeeld knooppunt of afrit) liggen. Indien dat in werkelijkheid wel het geval is, wordt de puntlocatie hectometersprong vóór of na die locatie opgenomen. De hectometersprong sluit hierbij exact aan op de hectometerwaarden van de betreffende locatie.



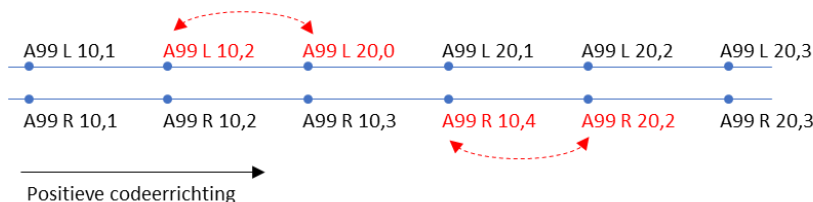
Figuur 11 Fictief voorbeeld van hectometersprong in een knooppunt (werkelijke situatie buiten)



Figuur 12 Fictief voorbeeld van hectometersprong in een knooppunt (toepassing in VILD). Hectometersprong wordt verschoven en sluit direct aan op hectometerwaarden van het knooppunt.

LOC_ NR	ROAD NUMBER	LOC_ TYPE	LOC_DES	FIRST_ NAME	HSTART POS	HEND POS	HSTART NEG	HEND NEG
9999	A99	P1.1	Knooppunt	<i>Knooppunt-naam</i>	102	104	104	102
9999	A99	P2.1	Hectometersprong	hm 10.5 = 20.3	105	203	203	105

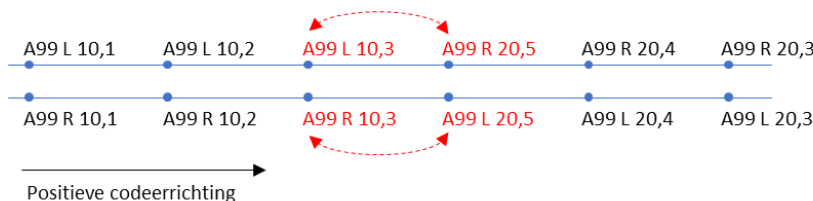
- Asymmetrische hm-sprongen: indien de hectometersprong in positieve en negatieve richting niet gelijk is, wordt de hectometersprong in de keten opgenomen op de juiste plaats in positieve codeerrichting met verschillende hectometerwaarden voor positieve en negatieve hectometers (zie onderstaand voorbeeld).



Figuur 13 Fictief voorbeeld van asymmetrische hectometersprong. Locatie van hectometersprong verschilt aan linker- en rechterwegzijde.

LOC_ NR	ROAD NUMBER	LOC_ TYPE	LOC_DES	FIRST_ NAME	HSTART _POS	HEND _POS	HSTART _NEG	HEND _NEG
9999	A99	P2.1	Hectometersprong	hm 10.5 = 20.2	105	202	200	103

- Een hectometersprong met een verandering in hectometerrichting: een hectometersprong waarbij niet alleen de hectometerwaarde veranderd, maar ook de richting van de hectometerring veranderd (zie onderstaand voorbeeld).



Figuur 14 Fictief voorbeeld van hectometersprong met verandering in hectometerrichting.

LOC_ NR	ROAD NUMBER	LOC_ TYPE	LOC_DES	FIRST_ NAME	HSTART _POS	HEND _POS	HSTART _NEG	HEND _NEG
9999	A99	P2.1	Hectometersprong	hm 10.4 = 20.5	104	205	205	104

4.3 Puntlocatietypes van A-wegen en N-wegen

4.3.1 Location type Motorway Intersection (KNOOPPUNT)

Location class	P	POINT
Location type	1	JUNCTION
Location subtype	1	MOTORWAY INTERSECTION

VILD vertaling **KNOOPPUNT**

VILD definitie *Ongelijkvloerse kruising waar twee of meer wegen elkaar kruisen, en waar sommige (of alle) in- en uitvoegbewegingen zijn toegestaan.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Het locatietype Knooppunt wordt gebruikt voor de knooppunten: ongelijkvloerse kruisingen van A-wegen met A-wegen, en ongelijkvloerse kruisingen van N-wegen met A-wegen of N-wegen, mits die voor de weggebruiker herkenbaar zijn als knooppunt (bijv. door knooppuntbebording). Een knooppunt wordt opgenomen met één puntlocatie op iedere kruisende A- of N-weg van het knooppunt. De puntlocaties hebben elk hun eigen LOC_NR, en verwijzen naar elkaar door middel van de Intersection Reference (INTER_REF). De opbouw van verbindingswegen in het knooppunt is toegelicht in paragraaf 3.5.2.

Naamgeving

De naam (FIRST_NAME) van locaties van het type Knooppunt is de knooppuntnaam, zoals die op de knooppuntborden langs de weg te vinden is, maar zonder het woord 'knooppunt'. Voor de SECND_NAME wordt de naam van de kruisende weg (A/N-weg) gebruikt. Indien er meerdere kruisende wegnummers zijn worden deze nummers opgenomen inclusief een scheidingsteken (bijv. A7/N7).

Voorbeelden

LOC_NR	ROAD_NUMBER	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME	INTER_REF
7026	A1	P1.1	Eemnes	A27	8364
8364	A27	P1.1	Eemnes	A1	7026
21826	N46	P1.1	Euvelgunne	A7/N7	21828
21828	N7	P1.1	Euvelgunne	N46	21826

Opmerking

Voor kruisingen van wegen waarbij een splitsing of samenvoeging optreedt (dus geen vier maar slechts drie aantakkingen) wordt niet het locatietype Knooppunt (P1.1) gebruikt maar 'Knooppunt Triangle' (P1.2) (zie 4.3.2). Dit is ook het geval als dat punt niet het beginpunt van een van de wegen is.

4.3.2 *Location type Motorway Triangle (KNOOPPUNT TRIANGLE)*

Location class	P	POINT
Location type	1	JUNCTION
Location subtype	2	MOTORWAY TRIANGLE

VILD vertaling **KNOOPPUNT (TRIANGLE)**VILD definitie *Ongelijkvloerse kruising waar één snelweg aansluit op of ontspringt uit een andere weg, en waar sommige (of alle) in- en uitvoegbewegingen zijn toegestaan.*ISO definitie *zie VILD definitie.**Algemeen*

Het locatietype Knooppunt (triangle) wordt gebruikt voor de knooppunten, waarbij een A- of N-weg via ongelijkvloerse verbindingen samenkomt met een andere A- of N-weg (T-kruising), mits die voor de weggebruiker herkenbaar zijn als knooppunt (bijv. door knooppuntbebording). Een dergelijk knooppunt wordt opgenomen met één puntlocatie op iedere kruisende A- of N-weg van het knooppunt, ook als de ontspringende/samenkomende weg nog iets na het knooppunt doorloopt. De puntlocaties hebben elk hun eigen LOC_NR, en verwijzen naar elkaar door middel van de Intersection Reference (INTER_REF). De opbouw van verbindingswegen in het knooppunt is toegelicht in paragraaf 3.5.2.

Naamgeving

De naam (FIRST_NAME) van locaties van het type Knooppunt (triangle) is de knooppuntnaam, zoals die op de knooppuntborden langs de weg te vinden is. Voor de SECND_NAME wordt de naam van de kruisende weg (A/N-weg) gebruikt. Indien er meerdere kruisende wegnummers zijn worden deze nummers opgenomen inclusief een scheidingsteken (bijv. A7/N7).

Voorbeelden

LOC_NR	ROAD NUMBER	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME	INTER_REF
7269	A12	P1.2	Gouwe	A20	8112
8112	A20	P1.2	Gouwe	A12	7269
9933	A6	P1.2	Joure	A7	10159
10159	A7	P1.2	Joure	A6	9933

4.3.3 Location type Connection (VERBINDINGSWEG)

Location class	P	POINT
Location type	1	JUNCTION
Location subtype	14	CONNECTION

VILD vertaling **VERBINDINGSWEG**

VILD definitie *Een functionele verbinding tussen twee snelwegen.*

ISO definitie *A single carriage way of limited length, connecting two roads.*

Algemeen

Het locatietype Verbindingsweg wordt gebruikt voor de verbindingswegen tussen wegen in een knooppunt. Uitleg over toepassing van verbindingswegen is opgenomen in paragraaf 3.5.2.

Naamgeving

De naam (FIRST_NAME) van het type Verbindingsweg bestaat uit het nummer van de herkomstweg en een plaatsnaam: "[routenummer] vanuit [plaatsnaam]". De plaatsnaam wordt bepaald op basis van de segmentering van de herkomstweg: de start-plaatsnaam van het segment waarnaar de LIN_REF van de puntlocatie van deze verbindingsweg verwijst, of de start-plaatsnaam van het voorgaande segment.

De SECND_NAME bestaat uit het nummer van de bestemmingsweg en een plaatsnaam: "[routenummer] richting [plaatsnaam]". De bestemmingsplaatsnaam dient een plaatsnaam te zijn die op de bebording van de verbindingsweg voorkomt, én dient te voldoen aan één van de volgende regels (op volgorde van voorkeur):

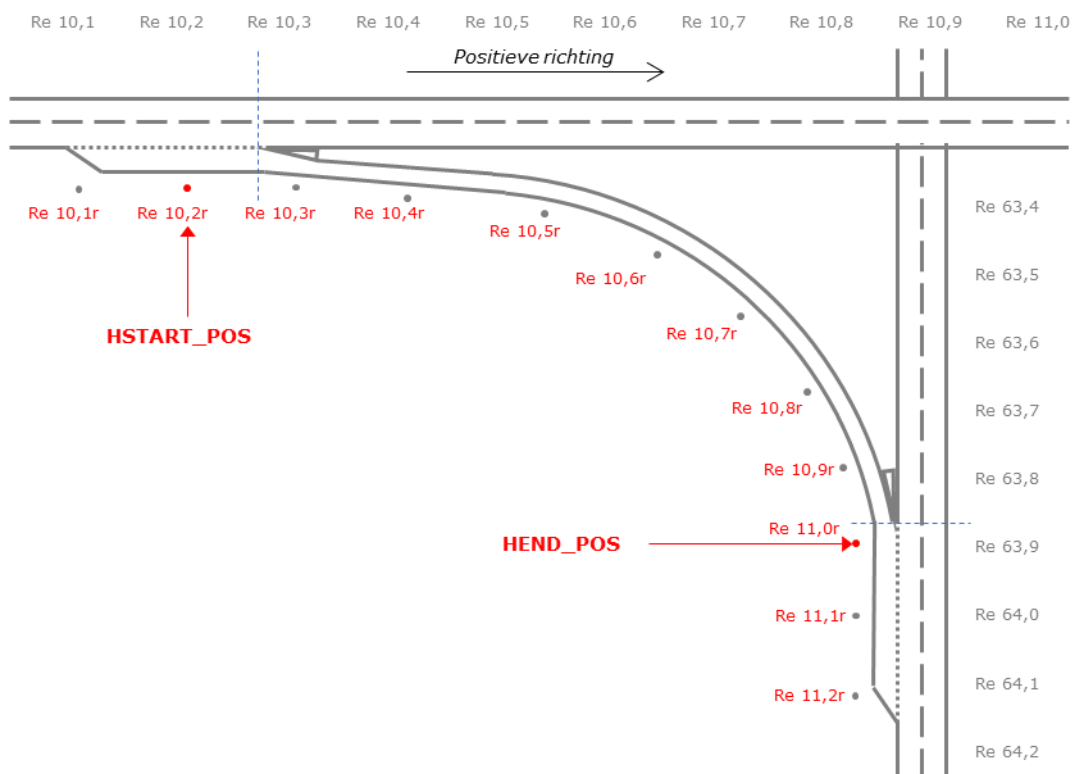
- Plaatsnaam (op de grootste afstand van het knooppunt) die voorkomt in de benamingen van de segmentering van de bestemmingsweg;
- Plaatsnaam (op de grootste afstand van het knooppunt) die aan de bestemmingsweg ligt.

Voorbeelden

LOC_NR	ROAD NUMBER	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME	JUNCT_REF
7864	A2	P1.14	A2 vanuit Eindhoven	A76 richting Brussel	7863
7865	A2	P1.14	A2 vanuit Eindhoven	A76 richting Heerlen	7863
8782	N31	P1.14	N31 vanuit Harlingen	A7 richting Sneek	8750
8783	N31	P1.14	N31 vanuit Harlingen	A7 richting Afsluitdijk	8750

Opmerkingen

- De toegankelijkheid-velden POS_OUT en NEG_OUT worden gebruikt om aan te geven op welke wegrichting de uitvoegstrook van de verbindingsweg ligt. POS_OUT=1 voor een verbindingsweg in de positieve codeerrichting en NEG_OUT=1 voor een verbindingsweg in de negatieve codeerrichting. Het andere _OUT veld en de velden POS_IN en NEG_IN zijn bij het locatietype Verbindingsweg altijd 0 (waarde nul).
- Bij een verbindingsweg die in positieve richting vóór het knooppunt ligt, is de HSTART_POS het laatste hectometerpunt voor het divergentiepunt. HEND_POS is het eerste hectometerpunt na het convergentiepunt op de bestemmingsweg als de verbindingsweg volgens de herkomstweg doorgehectometreerd zou zijn. HSTART_NEG en HEND_NEG krijgen in deze situatie de waarde -1 (zie Figuur 15).
- Bij een verbindingsweg die in negatieve richting vóór het knooppunt ligt, geldt het omgekeerde en krijgen HSTART_POS en HEND_POS de waarde "0".



Figuur 15 Voorbeeld van gebruik van hectometerwaarden bij verbindingswegen:
HSTART_POS = 102 en HEND_POS = 110

4.3.4 Location type Motorway Junction (AFRIT)

Location class	P	POINT
Location type	1	JUNCTION
Location subtype	3	MOTORWAY JUNCTION

VILD vertaling	AFRIT
VILD definitie	<i>Ongelijkvloerse kruising waar verkeer een A- of N-weg kan verlaten of opkomen.</i>
ISO definitie	<i>zie VILD definitie.</i>

Algemeen

Het locatietype Afrit wordt gebruikt voor het aanduiden van een ongelijkvloerse kruising van een A/N-weg met een N-weg of stedelijke weg. Tot de puntlocatie worden alle toe- en afritbanen gerekend die met elkaar de Afrit vormen.

Naamgeving

De naamgeving is gebaseerd op de bebording op de dominante weg:

- Bij een afrit van een A-weg naar een N-weg is de A-weg de dominante weg;
- Bij een afrit van een A-weg naar een stedelijke weg is de A-weg de dominante weg;
- Bij een afrit van een N-weg naar een stedelijke weg is de N-weg de dominante weg;
- Bij een afrit van een N-weg naar een andere N-weg is de N-weg die qua ontwerpkenmerken het meest op een A-weg lijkt de dominante weg. Bij gelijk ontworpen N-wegen is de weg met het laagste wegnummer de dominante weg.

Naamgeving van Afrit op de dominante weg

Voor de naamgeving (FIRST_NAME) van afritten op de dominante weg gelden de volgende regels:

- 1) Indien het afritbord alleen witte tekst op blauwe achtergrond bevat: FIRST_NAME = bovenste naam (incl. eventuele subnaam).
- 2) Indien het afritbord alleen zwarte tekst op witte achtergrond bevat: FIRST_NAME = bovenste naam, bijvoorbeeld wijknaam of naam van industriegebied. Aanduidingen als 'Afrit S101' dienen te worden overgeslagen. Indien de aanduiding als 'Afrit S101' de enige aanwezige benaming is wordt deze wel opgenomen, maar zonder de bewoording 'afrit'.
- 3) Indien het afritbord een combinatie bevat van witte tekst op blauwe achtergrond, en zwarte tekst op witte achtergrond:
 - a) Indien het een afrit naar een A/N-weg betreft: FIRST_NAME = bovenste naam van witte tekst op blauwe achtergrond
 - b) In alle andere gevallen bepaalt de VILD Expertgroep de gewenste benaming

		
Voorbeeld regel 1: First Name = Amsterdam-Watergraafsmeer	Voorbeeld regel 2: First Name = Zeeburg	Voorbeeld regel 3a: First Name = Volendam

Voor de SECND_NAME wordt het ROADNUMBER van de kruisende niet-dominante weg gebruikt (mits deze weg een niet-fictief ROADNUMBER heeft).

Naamgeving van Afrit op de niet-dominante weg

De naamgeving van de afrit-locatie van een kruisende weg naar de dominante weg, wordt gebaseerd op de afritbenaming van de dominante weg. De naam (FIRST_NAME) wordt samengesteld als "[A/N-weg]: [naam van de afritbebording op de A/N-weg conform naamgevingsregels]". Voor de SECND_NAME wordt het ROADNUMBER van de kruisende dominante weg gebruikt.

Ter aanvulling op de naamgevingsregels gelden de volgende bijzonderheden:

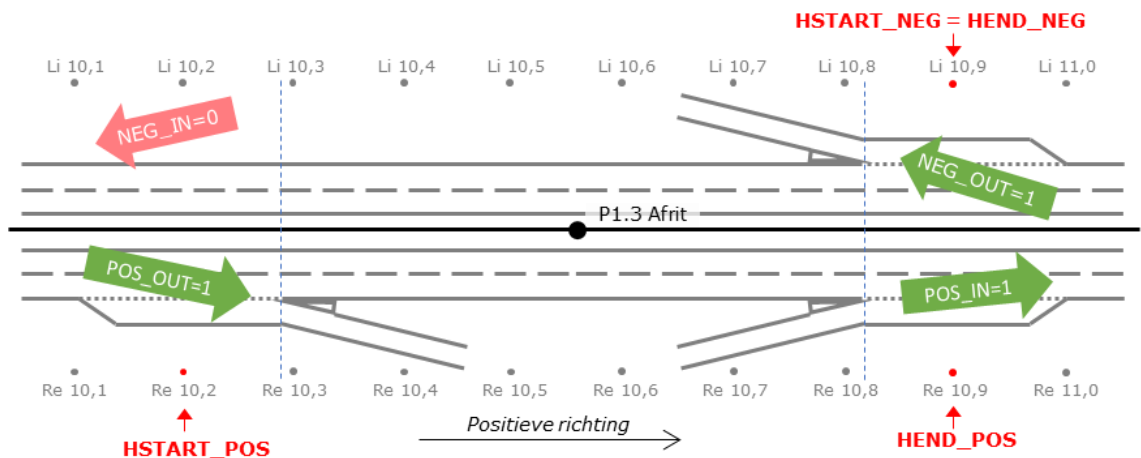
- Indien de naamgevingsregels leiden tot duplicaten (twee gelijke afritbenamingen op dezelfde weg) dan bepaalt de VILD Expertgroep de gewenste benamingen.
- Indien de afritbebordingen van de twee wegzijden verschillend zijn, bepaalt de VILD Expertgroep de gewenste benaming.
- Pictogrammen van industriegebieden dienen te worden opgenomen in de FIRST_NAME (als 'Industriegebied'). Overige pictogrammen of toevoegingen (zoals 'wijk') worden niet gebruikt in de benamingen.
- EXIT_NR: Indien op bebording een afritnummer aanwezig is, wordt deze opgenomen in het veld EXIT_NR (incl. een eventueel letter, bijv. 1a).
- FAR_AWAY: Indien de gebruikte benaming (FIRST_NAME) ver van de afrit ligt en voor weggebruikers niet direct herkenbaar is als bestemming van de afrit, wordt de FAR_AWAY gevuld (waarde=1). Als richtlijn wordt hiervoor een afstand groter dan 5 km gebruikt tussen de afrit en de bebouwde komgrens.
- CITY_DISTR: Naam van de stad waar de wijk(naam), die is gebruikt als FIRST_NAME, onderdeel van is. De CITY_DISTR wordt alleen gebruikt als de naam van de stad geen onderdeel is van de FIRST_NAME. Bijvoorbeeld in geval van de afrit 'Zeeburg' in voorbeeld van regel 2 (zie vorige pagina).

Voorbeelden

LOC_NR	ROAD_NUMBER	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME	INTER_REF	EXIT_NR
7029	A1	P1.3	Soest	N221	11220	10
11220	N221	P1.3	A1: Soest	A1	7029	
9466	N50	P1.3	Kampen	N307	30321	32
13143	N307	P1.3	N50: Kampen	N50	9466	
30321	D097	P1.3	N50: Kampen	N307	13143	

Opmerkingen

- Afritten die naar corresponderende locaties verwijzen (bv. 'Maarn' op de A28, en 'A28: Maarn' op de N227) hebben een onderlinge verwijzing middels de INTER_REF.
- De vulling van de hectometrering-velden wordt bepaald op basis van de "punten" van de divergentie/convergentiepuntstukken (zie Figuur 16).
- Met behulp van de toegankelijkheidscodes wordt aangegeven welke toe- en/of afritten aanwezig zijn (zie Figuur 16).



Figuur 16 Voorbeeld van gebruik van hectometerwaarden en bereikbaarheidscodes bij afritten:
HSTART_POS = 102 en HEND_POS = 109; HSTART_NEG= 109 en HEND_NEG= 109

4.4 Puntlocatietypes van N-wegen en belangrijke stedelijke wegen

4.4.1 Location type Cross-roads (KRUISING)

Location class	P	POINT
Location type	1	JUNCTION
Location subtype	11	CROSS-ROADS

VILD vertaling **KRUISING**

VILD definitie *Een gelijkvloerse kruising of rotonde, waar twee of meer wegen elkaar kruisen.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Het locatietype Kruising wordt gebruikt om kruisingen en rotondes van niet-autosnelwegen met andere niet-autosnelwegen aan te geven.

Naamgeving op N-wegen

Bij kruisingen op N-wegen wordt de naam (FIRST_NAME) gebaseerd op plaatsnamen aan de kruisende weg, conform de bebording op de kruising. De (plaats)namen worden op volgorde van belangrijkheid opgenomen (in de context van verkeersinformatie).

Als SECND_NAME wordt het wegnummer van de kruisende weg gebruikt. Indien de kruisende weg aan beide zijde van de kruising een ander wegnummer heeft worden beiden opgenomen inclusief een scheidingsteken (bijv. s111/s112). Indien de kruisende weg geen wegnummer wordt SECND_NAME niet gevuld. Alleen indien relevant voor verkeersinformatie of verkeersmanagementdoeleinden kan de straatnaam van de kruisende weg worden gebruikt als SECND_NAME.

Naamgeving op stedelijke wegen

Bij kruisingen op stedelijke wegen wordt de naam (FIRST_NAME) gebaseerd op de straatnaam van de kruisende weg. Als SECND_NAME wordt het wegnummer van de kruisende weg gebruikt (indien aanwezig op bebording). Indien de kruisende weg links en rechts van de kruising een andere straatnaam heeft, wordt de straatnaam links (bezien vanuit positieve codeerrichting) opgenomen als FIRST_NAME, en de straatnaam rechts (bezien vanuit positieve codeerrichting) als SECND_NAME.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME	INTER_ REF
16361	N504		P1.11	Alkmaar/Schagen	N245	11802
11802	N245		P1.11	Koedijk/Langedijk	N504	16361
7780	N18		P1.11	Groenlo-Centrum		0
25297	s112	Gooiseweg	P1.11	Prins Bernardplein	Wibautstraat	25432
25432	v109-111	Mr. Treublaan	P1.11	Prins Bernhardplein	s111/s112	25561

Opmerking

- Indien de gebruikte plaatsnaam (FIRST_NAME) op N-wegen ver van de kruising ligt en voor weggebruikers niet direct herkenbaar is als bestemming van de weg, wordt de FAR_AWAY gevuld (waarde=1). Als richtlijn wordt hiervoor een afstand groter dan 5 km gebruikt tussen de kruising en de bebouwde komgrens.

4.4.2 Location type T-Junction (AANSLUITING)

Location class P POINT
 Location type 1 JUNCTION
 Location subtype 12 T-JUNCTION

VILD vertaling **AANSLUITING**

VILD definitie *Een gelijkvloerse kruising waar een weg aansluit (eindigt) op een doorgaande weg.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Het locatietype Aansluiting wordt gebruikt waar een weg aansluit (eindigt) op een doorgaande weg, ongeacht vanaf welke richting de aansluiting wordt benaderd. Dit zijn meestal T-splitsingen of driesprongen maar het kunnen ook rotondes zijn.

Naamgeving

Voor de naamgeving van FIRST_NAME en SECND_NAME gelden dezelfde regels als voor het locatietype Kruising (P1.11), zie paragraaf 4.4.1.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME	INTER_ REF	POS_ OFF	NEG_ OFF
7773	N18	P1.12	Aalten	N318	13400	21690	7772
13400	N318	P1.12	Enschede/Arnhem	N18	7773	13401	0
25442	s116	P1.12	Kattenburgerplein	Prins Hendrikkade	25446	25316	25315
25446	v100-116	P1.12	Prins Hendrikkade	s116	25442	0	25445

Opmerkingen

- Uit de POS_OFF en NEG_OFF kan worden afgeleid of het punt op de doorgaande weg van de aansluiting ligt, of op de aansluitende/eindigende weg. Bij de eindigende weg is één van de waarden nul, terwijl de POS_OFF en NEG_OFF op de doorgaande weg beiden een LOC_NR bevatten.
- Indien de gebruikte plaatsnaam (FIRST_NAME) op N-wegen ver van de aansluiting ligt en voor weggebruikers niet direct herkenbaar is als bestemming van de weg, wordt de FAR_AWAY gevuld (waarde=1). Als richtlijn wordt hiervoor een afstand groter dan 5 km gebruikt tussen de kruising en de bebouwde komgrens.

4.4.3 Location type Gyrotory (VERKEERSPLEIN)

Location class	P	POINT
Location type	1	JUNCTION
Location subtype	9	GYRATORY

VILD vertaling **VERKEERSPLEIN**

VILD definitie *Een gelijkvloerse rotonde waar verkeer rond een groot middeneiland rijdt. Oprijden van het verkeersplein kan zijn geregeld met verkeerslichten of voorrangsregels.*

ISO definitie *At-grade rotary junction, where traffic passes around a very large central island, which is typically occupied by buildings, monuments, etc. Access to the gyratory may be signal-controlled, priority-controlled, or uncontrolled.*

Algemeen

Het locatietype Verkeersplein wordt gebruikt voor twee typen verkeerspleinen:

1. Rotondes waar een N-weg aansluit op een A-weg, waarbij de betreffende locatie op de A-weg van het type Knooppunt is;
2. Stedelijke verkeerspleinen waarop meer dan drie wegen bij elkaar komen, én het verkeer op het plein geen voorrang heeft op het instromende verkeer. Stedelijke verkeerspleinen worden alleen opgenomen als deze voor de weggebruiker herkenbaar zijn aan een (eigen)naam.

Naamgeving

De FIRST_NAME is bij rotondes "onder" knooppunten (type 1) gelijk aan de knooppuntbenaming (van de betreffende A-weg). De FIRST_NAME bij stedelijke verkeerspleinen (type 2) is de (eigen)naam van het verkeersplein conform bebording.

Als SECND_NAME wordt bij dit type bij voorkeur het wegnummer van de belangrijkste kruisende weg gebruikt (er zullen bij verkeerspleinen vaak meerdere kruisende wegen zijn). Indien er geen wegnummer beschikbaar is, kan de straatnaam van deze weg gebruikt worden. Deze naam moet wel voldoende bekend zijn. Wanneer dit niet het geval is, hoeft de SECND_NAME niet te worden ingevuld.

Indien bij een verkeersplein (type 1) ook verbindingswegen aanwezig zijn, wordt ook het veld JUNCT_REF gevuld met het LOC_NR.

Voorbeelden

LOC_NR	ROAD_NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME	JUNCT_REF
8855	N325		P1.9	Keizer Traianusplein	N326	0
8880	N325	Rondweg Arnhem	P1.9	Velperbroek	A12/A348	0
8919	N326	St. Canisiussingel	P1.9	Keizer Traianusplein	N325	0
8930	A348		P1.9	Velperbroek	A12/N325	8930

4.4.4 Location type Place Name (BEBOUWDE KOM)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	37	PLACE NAME

VILD vertaling	BEBOUWDE KOM
VILD definitie	<i>Woonplaats aan een weg, benoemd met bebouwde komborden.</i>
ISO definitie	<i>zie VILD definitie.</i>

Algemeen

De toepassing van het locatietype Bebouwde kom is gelijk aan de toepassing van het locatietype Haven (P3.18) en Industriegebied (P3.46). Waar hieronder "Bebouwde kom" staat kan ook "Haven" of "Industriegebied" gelezen worden.

Het locatietype Bebouwde kom wordt gebruikt op wegen met een routenummer op plaatsen waar de weg door een bebouwde kom heen gaat of daaraan grenst. In dit laatste geval moeten de naamborden van deze locatie vanaf de onderhavige weg gelezen kunnen worden.

Het locatietype worden alleen gebruikt als geen andere puntlocatie (bv. type Kruising) voorhanden is, die goed herkenbaar is voor de weggebruiker. Vaak liggen bebouwde kom grenzen nabij kruisingen, of worden havens/industriegebieden op de borden bij kruisingen aangegeven. In deze gevallen wordt de voorkeur gegeven aan het type Kruising (P1.11) of Aansluiting (P1.12). Locaties van het type Bebouwde kom worden met name gebruikt om op de kleinere N-wegen herkenbare puntlocaties te coderen.

Naamgeving

De naam (FIRST_NAME) wordt gebaseerd op de naam van de plaats waar men doorheen rijdt of passeert (conform de bebouwde kom-bebording). De SECND_NAME wordt bij Bebouwde kom niet gebruikt.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
12798	N288		P3.37	Zoutelande	
12862	N292		P3.37	Stramproy	
12874	N293		P3.37	Melick	

4.4.5 Location type Harbour (HAVEN)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	18	HARBOUR

VILD vertaling **HAVEN**

VILD definitie *Locatie waar verschillende water-gerelateerde activiteiten plaatsvinden, zoals veerdiensten of watersportrecreatie.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

De toepassing van het locatietype Haven is gelijk aan de toepassing van het locatietype Bebouwde kom (P3.37) en Industriegebied (P3.46), zie uitleg in paragraaf 4.4.4.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) wordt de naam van de haven gehanteerd, die voor de weggebruiker herkenbaar is op de aanwezige bebording. Bij een haven wordt geen SECND_NAME gebruikt.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
26388	R139	Elbeweg	P3.18	Elbehaven	
26406	R138	Eemhavenweg	P3.18	Eemhaven	
26502	R160	Merwedeweg	P3.18	Havens 5621-5630	

4.4.6 Location type Industrial Area (INDUSTRIEGEBIED)

Location class P POINT
 Location type 3 OTHER LANDMARK POINTS
 Location subtype 46 INDUSTRIAL AREA

VILD vertaling **INDUSTRIEGEBIED**

VILD definitie *Gebied dat begrensd is en middels bebording aangeduid is als industriegebied.*

ISO definitie *Commonly known area that is mainly used for industry.*

Algemeen

De toepassing van het locatietype Industriegebied is gelijk aan de toepassing van het locatietype Bebouwde kom (P3.37) en Haven (P3.18), zie uitleg in paragraaf 4.4.4.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) wordt de naam van het industriegebied gehanteerd, die voor de weggebruiker herkenbaar is op de aanwezige bebording. Bij een industriegebied wordt geen SECND_NAME gebruikt.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
17751	N252		P3.46	Havens 187	
21982	N295	Greenportlane	P3.46	Fresh Park Venlo	
26515	R165	Tweedweg	P3.46	Truckparking Distripark Botlek	

4.4.7 Location type Railroad crossing (SPOORWEGOVERGANG)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	43	RAILROAD CROSSING

VILD vertaling	SPOORWEGOVERGANG
VILD definitie	Gelijkvloerse <i>spoorwegovergang</i> .
ISO definitie	zie <i>VILD definitie</i> .

Algemeen

Het locatietype Spoorwegovergang wordt gebruikt om de locatie van gelijkvloerse spoorwegovergangen aan te geven. Gelijkvloerse spoorwegovergangen komen alleen voor op N-wegen en stedelijke wegen. Op A-wegen komen in Nederland geen gelijkvloerse spoorwegovergangen voor.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) wordt de standaard-benaming "Spoorwegovergang" gehanteerd, omdat spoorwegovergangen geen eigen naam hebben. Bij meerdere spoorwegovergangen op dezelfde weg wordt (indien aanwezig) de hectometer-waarde toegevoegd aan de naam (format "Spoorwegovergang hm [...]"). Bij een spoorwegovergang wordt geen SECND_NAME gebruikt.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
11636	N240		P3.43	Spoorwegovergang	
12894	N276		P3.43	Spoorwegovergang hm 7.1	
12897	N276		P3.43	Spoorwegovergang hm 12.2	

4.4.8 Location type Ferry (VEER)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	45	FERRY

VILD vertaling **VEER**

VILD definitie *Pont of veerverbinding over een rivier of kanaal*

ISO definitie *Short ferry connection to cross a river/canal (instead of or to be replaced by bridge).*

Algemeen

Het locatietype Veer wordt gebruikt als locatieaanduiding om de locatie van een veer aan te geven. Zie paragraaf 3.8.4 voor een algemene toelichting op het gebruik van veren en veerdiensten in de VILD.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) wordt de naam van het veer gehanteerd. Dit is doorgaans een combinatie van de namen van de plaatsen waartussen de veerverbinding aanwezig is.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
10783	N202		P3.45	Spaarndam/Buitenhuizen	
11100	N216		P3.45	Gelkenes/Schoonhoven	
11110	N217		P3.45	Hekelingen/Nieuw-Beijerland	

4.4.9 Location type Ferry Terminal (VEERTERMINAL)

Location class P POINT
 Location type 3 OTHER LANDMARK POINTS
 Location subtype 17 FERRY TERMINAL

VILD vertaling **VEERTERMINAL**

VILD definitie *Locatie waar voertuigen en/of personen een veerboot op- of afgaan.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Het locatietype Veerterminal geeft de locaties van de terminals van veerdiensten aan. De veerdienst zelf is een lijnelement van het type Veerdienst (L6.1). Zie paragraaf 3.8.4 voor een algemene toelichting op het gebruik van veren en veerdiensten in de VILD.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) wordt de naam van de terminal gehanteerd. Dit is de naam van de plaats waar de veerterminal gelegen is.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
9541	N676		P3.17	Breskens	
11923	N250		P3.17	Den Helder	
14500	N356		P3.17	Holwerd	

4.5 Algemene, weggebonden puntlocatietypes

4.5.1 Location type Service Area (PARKEERPLAATS SERVICE)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	3	SERVICE AREA

VILD vertaling **PARKEERPLAATS (SERVICE)**

VILD definitie *Locatie waar weggebruikers kunnen stoppen/verblijven met uitgebreide voorzieningen, zoals een parkeerplaats, tankstation, restaurant, toilet of winkel.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Het locatietype Parkeerplaats (service) wordt gebruikt voor de parkeer/verzorgingsplaatsen met een tankstation én parkeervoorzieningen (en eventueel een restaurant), gelegen langs de A-wegen en N-wegen. Parkeerplaatsen op A-wegen die aan beide kanten van de weg voorkomen worden in de VILD als twee afzonderlijke locaties opgenomen.

Een Parkeerplaats (Service) wordt normaliter op bebording aangegeven als een combinatie van een parkeer- en tank-icoon, eventueel aangevuld met een restaurant-icoon.



Figuur 17 Parkeerplaats met een tankstation



Figuur 18 Parkeerplaats met een tankstation en een restaurant

Voor parkeerplaatsen zonder een tankstation en locaties met alleen een tankstation zijn andere locatietypes beschikbaar, te weten: Parkeerplaats (rest) (P3.4) en Tankstation (P3.12).

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) voor locaties van het type Parkeerplaats (service) wordt de naam van de parkeerplaats conform de afritborden gehanteerd. Indien er geen naam beschikbaar is, wordt een aanduiding op basis van hectometerpositie gebruikt (format "hm [...]") als FIRST_NAME. Bij een Parkeerplaats (service) wordt geen SECND_NAME gebruikt.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
7013	A1		P3.3	Hackelaar	
7588	A16		P3.3	Hazeldonk-West	
7589	A16		P3.3	Hazeldonk-Oost	

Toegankelijkheid: met name langs de A-wegen zijn parkeerplaatsen slechts vanaf één kant bereikbaar. Dit wordt in de VILD gecodeerd middels de toegankelijkheid-velden (zie paragraaf 0).

4.5.2 Location type Rest Area (PARKEERPLAATS REST)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	4	REST AREA

VILD vertaling **PARKEERPLAATS (REST)**

VILD definitie *Locatie waar weggebruikers kunnen stoppen/verblijven met beperkte voorzieningen, zoals alleen een parkeerplaats of toilet.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Het locatietype Parkeerplaats (rest) wordt gebruikt voor de parkeer-, verzorgingsplaatsen met beperkte faciliteiten (bijv. alleen parkeren en eventueel toiletten), gelegen langs de A-wegen en N-wegen. Parkeerplaatsen op A-wegen die aan beide kanten van de weg voorkomen worden in de VILD als twee afzonderlijke locaties opgenomen.

Een Parkeerplaats (rest) wordt normaliter op bebording aangegeven met een parkeer-icoon.



Figuur 19 Parkeerplaats zonder een tankstation

Voor parkeerplaatsen met extra voorzieningen (waaronder een tankstation) en locaties met alleen een tankstation zijn andere locatietypes beschikbaar, te weten: Parkeerplaats (service) (P3.3) en Tankstation (P3.12).

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) voor locaties van het type Parkeerplaats (rest) wordt de naam van de parkeerplaats conform de afritborden gehanteerd. Indien er geen naam beschikbaar is, wordt een aanduiding op basis van hectometerpositie gebruikt (format "hm [...]") als FIRST_NAME. Bij een Parkeerplaats (rest) wordt geen SECND_NAME gebruikt.

Voorbeeld

LOC_NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
7014	A1		P3.4	Bastion	
7312	A12		P3.4	't Ginkelse Zand	
9821	N59		P3.4	De Tille	

Opmerkingen:

- Toegankelijkheid: met name langs de A-wegen zijn parkeerplaatsen slechts vanaf één kant bereikbaar. Dit wordt in de VILD gecodeerd middels de toegankelijkheid-velden (zie paragraaf 0).

4.5.3 Location type Petrol Station with kiosk (TANKSTATION)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	12	PETROL STATION WITH KIOSK

VILD vertaling **TANKSTATION**

VILD definitie *Locatie waar weggebruikers kunnen stoppen/verblijven met beperkte voorzieningen, zoals een tankstation of winkel.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Het locatietype Tankstation wordt gebruikt voor locaties, gelegen langs de A-wegen en N-wegen, met alleen een tankstation. Parkeerplaatsen op A-wegen die aan beide kanten van de weg voorkomen worden in VILD als twee afzonderlijke locaties opgenomen.

Een Tankstation wordt normaliter op bebording aangegeven met een bezinepomp-icoon.



P3.12 Tankstation

Voor parkeerplaatsen met extra voorzieningen (waaronder een tankstation) en parkeerplaatsen zonder een tankstation zijn andere locatietypes beschikbaar, te weten: Parkeerplaats (service) (P3.3) en Parkeerplaats (rest) (P3.4).

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) voor locaties van het type Tankstation wordt de naam van de parkeerplaats conform de afritborden gehanteerd. Indien er geen naam beschikbaar is, wordt een aanduiding op basis van hectometerpositie gebruikt (format "hm [...]") als FIRST_NAME. Bij een Tankstation wordt geen SECND_NAME gebruikt.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
8018	A2		P3.12	Jutphaas	
8482	A28		P3.12	Hooglanderveen	
21063	N261		P3.12	hm 12.2	

Opmerkingen

- Toegankelijkheid: met name langs de A-wegen zijn parkeerplaatsen slechts vanaf één kant bereikbaar. Dit wordt in de VILD gecodeerd middels de toegankelijkheid-velden (zie paragraaf 0).

4.5.4

Location type Toll plaza (TOL)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	16	TOLL PLAZA

VILD vertaling **TOL**VILD definitie *Locatie waar weggebruikers betalen voor het gebruik van tolwegen of -objecten.*ISO definitie *Dedicated location where motorists pay for the use of toll roads.**Algemeen*

Het locatietype Tol wordt gebruikt om de locatie aan te geven waar men door/langs tolloketten rijdt. Indien tolloketten aan twee zijden van het object of tolweg voorkomen worden twee puntlocaties opgenomen.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) wordt de standaard-benaming 'Tolplein' gehanteerd in combinatie met het object of wegnummer van de weg (indien het geen object betreft) waar tol voor wordt betaald. Naamgeving conform het format: "Tolplein [objectnaam/wegnummer]".

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
21580	N62		P3.16	Tolplein Westerscheldetunnel	
22396	N217		P3.16	Tolplein Kiltunnel	

4.5.5 Location type Border (GRENSOVERGANG)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	14	BORDER/ FRONTIER

VILD vertaling **GRENSOVERGANG**

VILD definitie *Locatie waar de landsgrens een weg kruist.*

ISO definitie *Location where the boundary of an administrative area crosses a network segment.*

Algemeen

Het locatietype Grensovergang wordt gebruikt om grensovergangen (met België en Duitsland) op te nemen. Om te voorkomen dat onduidelijke berichtgeving kan ontstaan (bij wegen met meerdere grensovergangen) gelden de volgende uitgangspunten om te bepalen of een grens wordt opgenomen in de VILD:

- Grens op een A-weg: altijd opnemen;
- Grens op een N-weg: opnemen indien deze weg de grens met het betreffende land één keer passeert. Indien één N-weg dezelfde landsgrens meerdere keren passeert, besluit de VILD Expertgroep wat de gewenste oplossing is ;
- Grens op niet-A/N-wegen: VILD Expertgroep besluit altijd wat de gewenste oplossing is.

Bij elke grens worden twee puntlocaties (van locatietype Grensovergang) gebruikt: de overgang met de Nederlandse grens en de overgang met de buitenlandse grens. De vulling van de toegankelijkheid-velden geeft aan welke grens in welke rijrichting wordt gepasseerd. De Nederlandse grens is alleen in de binnenkomende richting bereikbaar, terwijl de Belgische of Duitse grens alleen in verlatende richting bereikbaar is.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) wordt de naam van het land gehanteerd: de FIRST_NAME van de Nederlandse grens is 'Nederland', de Duitse grens 'Duitsland', en de Belgische grens 'België'. De SECND_NAME wordt bij dit locatietype niet gebruikt. Benaming van buitenlandse wegen (ROADNAME en ROADNUMBER) is uitgelegd in paragraaf 3.8.3.

Buitenlandse hectometerwaarden en hectometersprong

Voor buitenlandse wegen wordt gebruik gemaakt van de buitenlandse hectometerwaarden. Tussen de twee puntlocaties van type Grensovergang wordt een hectometersprong (P2.1) opgenomen om de overgang van de Nederlandse naar buitenlandse hectometerwaarden aan te geven.

Indien er geen buitenlandse hectometerwaarden beschikbaar zijn wordt voor de "buitenlandse" locaties in de hectometer-velden de waarde '-1' ingevuld en wordt géén hectometersprong opgenomen.

Voorbeeld

LOC_NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
7127	A1		P3.14	Nederland	
7150	A1		P2.1	hm 178.0 = -1	
7128	A1	A30	P3.14	Duitsland	
7585	A16	E19/A1	P3.14	België	
7579	A16		P2.1	hm 72.3 = -1	
7586	A16		P3.14	Nederland	

4.5.6 *Location type Bridge (BRUG)*

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	2	BRIDGE

VILD vertaling **BRUG**VILD definitie *Locatie waar de weg over het water gaat.*ISO definitie *zie VILD definitie.**Algemeen*

Het locatietype Brug wordt gebruikt als locatieaanduiding, om de locatie van een brug aan te geven. In Nederland betreft het hier alleen bruggen over water (geen dalbruggen of andere bruggen) en dan alleen de beweegbare bruggen of prominent aanwezige bruggen op de A-wegen en N-wegen. Ten behoeve van verkeersinformatie en verkeersmanagement zijn deze locaties alleen nuttig als de bruggen voor de weggebruiker herkenbaar zijn.

Naamgeving:

Als naam (FIRST_NAME) wordt de naam van de brug gehanteerd: normaliter moet dit de naam zijn, die op een bord langs de weg te vinden is (zichtbaar voor de weggebruiker). Indien geen bebording aanwezig is wordt gebruik gemaakt van de naam van het kruisende water: "Brug over [SECND_NAME]"

De SECND_NAME wordt bij bruggen gebruikt om de naam van de kruisende waterpartij op te nemen, exclusief het lidwoord (bv. IJssel, Lek, Linge).

Bij dit locatietype wordt in alle gevallen '3' ingevuld bij het veld TYPE_CODE, zie paragraaf 3.4.3.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
7077	A1		P3.2	IJsselbrug	IJssel
7254	A12		P3.2	Brug over de Vliet	Vliet
7627	A16	Ring Rotterdam	P3.2	Van Brienenoordbrug	Nieuwe Maas

4.5.7

Location type Tunnel (TUNNEL)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	1	TUNNEL

VILD vertaling **TUNNEL**

VILD definitie *Locatie waar de weg voor een significante afstand overdekt is.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Het locatietype Tunnel wordt gebruikt om de locatie aan te geven waar een weggebruiker door een tunnel rijdt. Alle tunnels in VILD-wegen worden opgenomen in de VILD.

Indien het een tunnel met toe- en afritten betreft in stedelijk gebied, wordt het locatietype Tunnel niet gebruikt, maar wordt de naam van de tunnel opgenomen als ROADNAME bij de betreffende VILD-lijn.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) wordt de naam van de tunnel gehanteerd. Bij voorkeur wordt deze naam afgeleid van aanwezige bebording (voor de tunnel of benaming op de tunnel).

De SECND_NAME wordt bij tunnels gebruikt om de kruisende waterpartij op te nemen. Bij land- en spoortunnels wordt de SECND_NAME niet gebruikt.

Bij dit locatietype wordt in alle gevallen '3' ingevuld bij het veld TYPE_CODE, zie paragraaf 3.4.3.

*Voorbeelden*

LOC_NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
11978	N62		P3.1	Westerscheldetunnel	Westerschelde
7428	A15		P3.1	Thomassentunnel	Calandkanaal
21895	A2 hrb	A2 Hoofdrijbaan Utrecht	P3.1	Leidsche Rijntunnel	

Opmerkingen

Hoewel een *tunnel* doorgaans langer is dan een *aquaduct*, zijn hiervoor geen duidelijke regels. In de VILD wordt de naam als uitgangspunt genomen: het aquaduct "Boxemtunnel" wordt derhalve als locatie van het type tunnel opgenomen.

4.5.8

Location type Aqueduct (AQUADUCT)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	40	AQUEDUCT

VILD vertaling **AQUADUCT**

VILD definitie *Locatie waar de weg onder een waterweg doorgaat, waarbij het water door een betonnen bak stroomt.*

ISO definitie *Waterway or water feature over a road.*

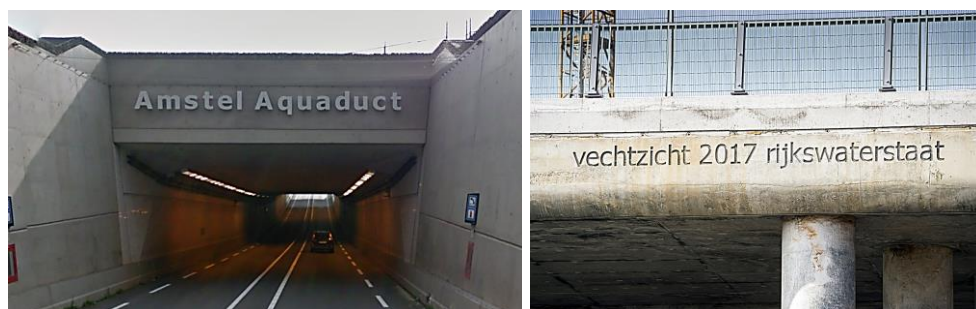
Algemeen

Het locatietype Aquaduct wordt gebruikt als locatieaanduiding om de locatie waar de weg onder een waterweg doorgaat, waarbij het water door een betonnen bak stroomt.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) wordt de naam van het aquaduct gehanteerd. Bij voorkeur wordt deze naam afgeleid van aanwezige bebording (voor het aquaduct of benaming op het aquaduct). Indien geen bebording aanwezig is wordt gebruik gemaakt van de naam van het kruisende water: "[SECND_NAME] Aquaduct"

De SECND_NAME wordt bij aquaducten gebruikt om de kruisende waterpartij op te nemen. Bij dit locatietype wordt in alle gevallen '3' ingevuld bij het veld TYPE_CODE, zie paragraaf 3.4.3.

*Voorbeelden*

LOC_NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
7271	A12		P3.40	Gouwe-Aquaduct	Gouwe
9215	A4		P3.40	Ringvaart-Aquaduct	Ringvaart Haarlemmermeer
7010	A1		P3.40	Vechtzicht	Vecht
13031	N302		P3.40	Naviduct Krabbersgat	Krabbersgat

Opmerkingen

Hoewel een *tunnel* doorgaans langer is dan een *aquaduct*, zijn hiervoor geen duidelijke regels. In de VILD wordt de naam als uitgangspunt genomen: het aquaduct "Boxemtunnel" wordt derhalve als locatie van het type tunnel opgenomen.

4.5.9

Location type Lock (SLUIS)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	41	LOCK

VILD vertaling **SLUIS**

VILD definitie *Locatie waar de weg over een sluis in een waterweg gaat.*

ISO definitie *River lock.*

Algemeen

Het locatietype Sluis wordt gebruikt om de locatie van een sluis aan te geven.

Een naviduct, waarbij de weg onder de sluis doorgaat, wordt opgenomen als locatietype

Aquaduct (P3.40).

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) wordt de naam van de sluis gehanteerd. Bij voorkeur wordt deze naam afgeleid van aanwezige bebording. Indien geen bebording aanwezig is wordt gebruik gemaakt van de naam van het kruisende water: "[SECND_NAME]sluis"

De SECND_NAME wordt bij een sluis gebruikt om de kruisende waterpartij op te nemen.

Bij dit locatietype wordt in alle gevallen '3' ingevuld bij het veld TYPE_CODE, zie paragraaf 0.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
8248	N256		P3.41	Katseveersluis	Zandkreek
9750	A59		P3.41	Volkeraksluizen	Volkerak
14705	N361		P3.41	Lauwerssluizen	Lauwersmeer

4.5.10 Location type Distance Marker (HECTOMETERSPRONG)

Location class	P	POINT
Location type	2	INTERMEDIATE POINT
Location subtype	1	DISTANCE MARKER

VILD vertaling **HECTOMETERSPRONG**VILD definitie *Een punt waar de hectometerwaarde meer verspringt naar een hogere of lagere waarde dan op basis van de afstand tot het voorgaande punt zou volgen.*ISO definitie *Any pre-defined intermediate point between junctions whose sole purpose is to give more resolution to location Reference s. Such points are usually described in terms of a distance marker (kilometre/milepost) Reference , and apply to both directions of travel.**Algemeen*

Dit locatietype wordt gebruikt om hectometersprongen vast te leggen. Dit locatietype is noodzakelijk voor nauwkeurige locatiereferentie. Zie paragraaf 4.2.11 voor een algemene toelichting over hectometrering en paragraaf 4.2.11.3 voor uitleg over het toepassen van hectometersprongen.

Naamgeving

De naamgeving geeft aan welke hectometersprong plaatsvindt bij dit locatietype: de twee hectometerwaarden in positieve codeerrichting worden vermeld, met daartussen een "=" teken. Het geheel wordt voorafgegaan door de codering "hm".

Voorbeeld

LOC_ NR	ROAD NUMBER	LOC_ TYPE	LOC_DES	FIRST_ NAME	HSTART _POS	HSTART _NEG	HEND _POS	HEND _NEG
7076	A1	P2.1	Afrit	Twello	947	960	959	947
7077	A1	P2.1	Brug	IJsselbrug	978	989	989	979
7078	A1	P2.1	Hectometersprong	hm 99.0 = 104.0	990	1040	1040	990
7079	A1	P2.1	Afrit	Deventer	1042	1054	1053	1042

4.6 Zwevende puntlocaties

De VILD bevat twee puntlocatietypes die geen onderdeel zijn van een puntenketen (geen Offsetverwijzing naar een andere puntlocatie) en daarom als zwevende puntlocatietypes worden beschouwd. Dit zijn P&R terreinen en parkeerterreinen.

4.6.1 Location type Park and ride site (P&R TERREIN)

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	7	PARK AND RIDE SITE

VILD vertaling **P&R TERREIN**

VILD definitie *Locatie waar weggebruikers kunnen parkeren en overstappen naar het openbaar vervoer.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Het zwevende locatietype P&R terrein wordt gebruikt om punten aan te geven waar men de auto kan parkeren, om vervolgens verder te reizen met het openbaar vervoer. Deze terreinen liggen meestal bij openbaar vervoer stations.

Een P&R terrein wordt alleen als puntlocatie opgenomen als de P&R locatie duidelijk aan de opgenomen weg gerelateerd is. P&R terreinen zijn niet opgenomen in de puntenketen, maar alleen gekoppeld aan een nabijgelegen wegsegment via de Linear Reference (LIN_REF). Wanneer het P&R terrein op of nabij een kruising van twee wegen gelegen is, wordt het met de Linear Reference aan de hoogste orde weg gekoppeld, bijv. bij een kruising van A-weg en N-weg wordt de A-weg als Linear Reference gebruikt.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) wordt de naam van het P&R terrein gebruikt zoals dat op de borden aangegeven is. Indien die niet beschikbaar is, wordt de naam van het openbaar vervoer station gebruikt (trein, metro en/of bus) waar het P&R terrein bij hoort. De SECND_NAME wordt niet gebruikt.

Voorbeelden

LOC_NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME	LIN_REF
1542	A58		P3.7	Roosendaal		3359
1543	A20		P3.7	Rotterdam Alexander		3123
1544	A16		P3.7	Rotterdam Capelse Brug		3071

4.6.2 *Location type Car park (PARKEERTERREIN)*

Location class	P	POINT
Location type	3	OTHER LANDMARK POINTS
Location subtype	8	CAR PARK

VILD vertaling	PARKEERTERREIN
VILD definitie	<i>Locatie waar weggebruikers kunnen parkeren.</i>
ISO definitie	<i>zie VILD definitie.</i>

Algemeen

Het zwevende locatietype Parkeerterrein kan worden gebruikt voor alle parkeerterreinen (met uitzondering van P&R terreinen). De parkeervoorzieningen kunnen bestaan uit garages of parkeerterreinen/velden. Ook parkeerterreinen bij evenementlocaties worden als puntlocatie opgenomen en gekoppeld aan de bijbehorende gebied van deze evenementenlocatie (A6.8), zie paragraaf 6.5.2.

Een parkeerterrein wordt alleen als puntlocatie opgenomen als deze locatie duidelijk aan de opgenomen weg gerelateerd is. Parkeerterreinen zijn niet opgenomen in de puntenketen, maar alleen gekoppeld aan een nabijgelegen wegsegment via de Linear Reference (LIN_REF). Wanneer het parkeerterrein aan een kruising van twee wegen gelegen is, wordt het met de LIN_REF aan de hoogste orde weg gekoppeld, bijv. bij een kruising van A-weg en N-weg wordt de A-weg als LIN_REF gebruikt.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME) voor locaties van het type Parkeerterrein wordt de naam van het parkeerterrein gebruikt, zoals die op de borden te vinden is. Indien die niet beschikbaar is, wordt de naam gebruikt van de locatie waar het parkeerterrein bij hoort (bijv. de naam van de evenementenlocatie).

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	LOC_ TYPE	LOC_DES	FIRST_NAME	SECND_NAME	AREA_ REF	LIN_REF
22688	N261	P3.8	Parkeerterrein	Efteling		2900	6408
2900		A6.8	Parkeergebied	Efteling		2619	0

5 Lijnlocaties

5.1 Inleiding

De VILD bevat 8 locatietypes voor lijnelementen.

VILD naam (LOC_DES)	ISO naam	LOC_TYPE
Snelweg	Motorway	L1.1
Ringweg	Ring motorway	L2.1
Eerste klasse weg	1st class road	L1.2
Tweede klasse weg	2nd class road	L1.3
Stadsringweg	Other ringroad	L2.2
Veerdienst	Ferry	L6.1
Orde 1 segment	Order 1 segment	L3.0
Orde 2 segment	Order 2 segment	L4.0

Deze locatietypes hebben een hiërarchische opbouw, met uitzondering van het type Veerdienst. Lijnelementen van het type Snelweg, Eerste/Tweede klasse weg en (Stads)Ringweg kunnen verder onderverdeeld zijn naar Orde 1 segmenten. Deze Orde 1 segmenten kunnen verder weer worden onderverdeeld naar Orde 2 segmenten. Uitleg over deze segmentering is opgenomen in paragraaf 3.2.

In de volgende paragrafen worden eerst de algemene velden van lijnelementen beschreven, gevolgd door de genoemde locatietypes voor lijnelementen, waarbij een onderverdeling wordt gehanteerd voor de A-wegen, de N-wegen en de stedelijke routes.

5.2 Algemene uitleg velden lijnlocaties

Voor lijnlocaties zijn verschillende velden van toepassing. Deze velden worden hieronder toegelicht.

5.2.1 ROADNUMBER en ROADNAME

De naam van het lijnelement wordt met de velden ROADNUMBER en ROADNAME vastgelegd. Voor de vulling gelden dezelfde regels als voor puntlocaties (zie paragraaf 4.2.3).

ROADNUMBER is een verplicht veld voor alle lijnelementen, met uitzondering van het locatietype Veerdienst (L6.1).

ROADNAME is een optioneel veld bij lijnlocatietypes voor A- en N-wegen en een verplicht veld voor wegen in stedelijk gebied. In aanvulling daarop geldt voor ROADNAME op stedelijke wegen dat bij lijnen die over meerdere straatnamen lopen de naam wordt gebruikt van de straat die het grootste deel van de lijn beslaat.

5.2.2 FIRST_NAME en SECND_NAME

De FIRST_NAME en de SECND_NAME zijn verplichte velden en worden gebruikt voor respectievelijk de begin- en eindlocatie van het lijnelement.

Het begin en einde van een lijnelement wordt bepaald door de codeerrichting waarin het lijnelement wordt aangemaakt. De codeerrichting wordt in de Direction (DIR) vastgelegd (zie paragraaf 5.2.3).

Voor naamgeving van FIRST_NAME en SECND_NAME van wegen worden de volgende regels gebruikt:

1. Voorkeur krijgt een plaatsnaam of knooppuntnaam (voor de weggebruiker herkenbaar op bebording) die op de kleinste afstand van het begin/einde van de weg/het segment ligt;
2. Als (1) niet mogelijk is, wordt gekozen voor een (voor de weggebruiker herkenbaar) object, bijvoorbeeld een kanaal;
3. Als ook (2) niet mogelijk is, wordt het nummer van de weg waar de onderhavige weg op aansluit gebruikt.

Voor A-wegen worden alleen namen gebruikt (conform regel 1) en geen andere objecten.

5.2.3 *Direction (DIR)*

De Direction (DIR) bepaalt de positieve coderingsrichting; de richting waarin de locaties via Positive Offset (POS_OFF) aan elkaar gekoppeld zijn. Uitleg over de Direction (DIR) is opgenomen in paragraaf 3.3.

De Direction (DIR) wordt uitsluitend gebruikt voor de volgende lijnlocatietypes: Snelweg (L1.1), Ringweg (L2.1), Eerste klasse weg (L1.2), Tweede klasse weg (L1.3) en Stadsringweg (L2.2).

5.2.4 *Area Reference (AREA_REF)*

Alle lijnelementen verwijzen middels de AREA_REF naar het kleinste gebiedselement van de Administratieve gebiedsindeling (zie uitleg van gebiedselementen in paragraaf 6.2), waarbinnen dit lijnelement past.

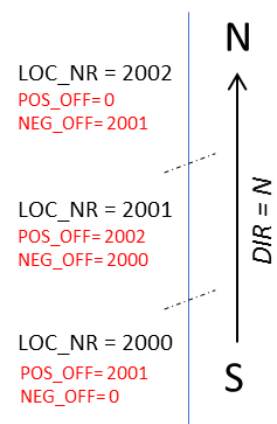
In sommige situaties wordt van bovenstaande regel afgeweken om de aanduiding voor de weggebruiker duidelijker te maken. Dit gebeurt wanneer het lijnelement praktisch geheel gelegen is in bijvoorbeeld een provincie, maar net de provinciegrens passeert. In dergelijke gevallen wordt in de AREA_REF een verwijzing naar (in dit voorbeeld) de bijbehorende provincie vastgelegd. De AREA_REF is een verplicht veld en bevat alleen LOC_NR-waarden van VILD-gebieden.

5.2.5 *Linear Reference (LIN_REF)*

De hiërarchische opbouw tussen lijnelementen wordt vastgelegd door middel van de LIN_REF. Indien een weg, snelweg of ringweg is onderverdeeld in Orde 1 segmenten, dan zullen deze segmenten altijd middels de LIN_REF verwijzen naar de niet opgedeelde weg. Bij een verdere verdeling van Orde 1 segmenten in Orde 2 segmenten, wordt de relatie tussen de verschillende niveaus vastgelegd met de LIN_REF: een orde 2 segment verwijst met de LIN_REF naar het bijbehorende hogere orde (Orde 1) segment. De LIN_REF is een verplicht veld en bevat alleen LOC_NR-waarden van VILD-lijnen.

5.2.6 *Positive Offset (POS_OFF) en Negative Offset (NEG_OFF)*

De onderlinge samenhang tussen segmenten van een weg van dezelfde orde wordt door de Offset vastgelegd: zo worden ketens van segmenten gemaakt. De vulling van de bijbehorende velden POS_OFF en NEG_OFF is gelijk aan die bij puntlocaties. Zie verder paragraaf 4.2.4.



5.3 Lijnlocatietypes van A-wegen

Alle A-wegen van Nederland zijn in de VILD opgenomen als type Snelweg (L1.1). Uitzondering zijn wegen die beginnen en eindigen in hetzelfde punt, hiervoor is het type Ringweg (L2.1) gebruikt.

5.3.1 Location type Motorway (SNELWEG)

Location class L LINE
Location type 1 ROAD
Location subtype 1 MOTORWAY

VILD vertaling **SNELWEG**

VILD definitie *Een weg die is aangeduid met een wit snelweglogo op een blauwe achtergrond.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Alle snelwegen (A-wegen) in Nederland zijn opgenomen in de VILD. Snelwegen worden onderverdeeld in segmenten (zie paragraaf 5.5).

Naamgeving

Voor FIRST_NAME en SECND_NAME van dit lijnlocatietype gelden de naamgevingsregels voor lijnelementen, verwoord in paragraaf 5.2.2.

Voorbeelden

LOC_NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
3007	A1		L1.1	Amsterdam	Osnabrück
3058	A15		L1.1	Rotterdam Maasvlakte	Nijmegen
3359	A58		L1.1	Vlissingen	Eindhoven

5.3.2 Location type Ring motorway (RINGWEG)

Location class L LINE
 Location type 2 RING-ROAD
 Location subtype 1 RING MOTORWAY

VILD vertaling **RINGWEG**
 VILD definitie *Een snelweg met een ringstructuur.*
 ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Snelwegen die beginnen en eindigen in hetzelfde punt (ringstructuur) zijn opgenomen met het locatietype Ringweg. Ringwegen worden onderverdeeld in segmenten (zie paragraaf 5.5).

Naamgeving

De FIRST_NAME en de SECND_NAME van een ringweg zijn niet gevuld, aangezien een dergelijke snelweg geen herkenbaar begin en einde heeft.

Segmentering

Ringwegen worden gesegmenteerd in minimaal vier segmenten, zie paragraaf 3.2 voor uitleg over segmentering.

Voorbeeld

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
3013	A10	Ring Amsterdam	L2.1		
3014	A10	Ring West	L3.0	De Nieuwe Meer	Coenplein
3015	A10	Ring Noord	L3.0	Coenplein	Watergraafsmeer
3016	A10	Ring Oost	L3.0	Watergraafsmeer	Amstel
3017	A10	Ring Zuid	L3.0	Amstel	De Nieuwe Meer

5.4 Lijnlocaties van N-wegen en stedelijke wegen

5.4.1 Location type 1st Class Road (EERSTE KLASSE WEG)

Location class	L	LINE
Location type	1	ROAD
Location subtype	2	1ST CLASS ROAD

VILD vertaling	EERSTE KLASSE WEG
VILD definitie	<i>N-weg</i>
ISO definitie	<i>e.g. national road.</i>

Algemeen

N-wegen zijn opgenomen met het locatietype Eerste klasse weg. Zie paragraaf 2.3 voor definitie van de dekking in de VILD.

Naamgeving

Voor FIRST_NAME en SECND_NAME van dit lijnlocatietype gelden de naamgevingsregels voor lijnelementen, verwoord in paragraaf 5.2.2.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
5440	N69		L1.2	Neerpelt	Eindhoven
5480	N99		L1.2	Den Helder	Den Oever
5412	N57		L1.2	Middelburg	Rotterdam

5.4.2 Location type 2nd Class Road (TWEEDE KLASSE WEG)

Location class	L	LINE
Location type	1	ROAD
Location subtype	3	2ND CLASS ROAD

VILD vertaling	TWEEDE KLASSE WEG
VILD definitie	<i>Stedelijke weg</i>
ISO definitie	<i>e.g. regional road</i>

Algemeen

Stedelijke wegen zijn opgenomen met het type Tweede klasse weg. Zie paragraaf 2.3 voor definitie van de dekking in de VILD.

Naamgeving

Voor de naamgeving van stedelijke wegen wordt de ROADNAME gebruikt voor de straatnaam van de weg waar deze lijn over loopt, en voor ROADNUMBER het wegnummer (zie 3.6.1). Indien de lijn over meerdere straatnamen loopt wordt de straatnaam gebruikt die het grootste deel van de lijn beslaat. De velden FIRST_NAME en SECND_NAME bij de lijnlocaties worden gevuld met de namen van de zijstraten/kruisingen waar deze route begint en eindigt. Bij voorkeur wordt hiervoor het ROADNUMBER gebruikt (mits op bebording aanwezig), en anders worden de straatnamen gebruikt.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
25003	s102	Basisweg	L1.3	Westpoortweg	Nieuwe Hemweg
25004	s103	Haarlemmerweg	L1.3	Basisweg	Nassauplein

5.4.3 Location type Other Ring-road (STADSRINGWEG)

Location class	L	LINE
Location type	2	RING-ROAD
Location subtype	2	Other Ring-road

VILD vertaling	STADSRINGWEG
VILD definitie	<i>Een stedelijke weg met een ringstructuur.</i>
ISO definitie	<i>zie VILD definitie.</i>

Algemeen

Stedelijke wegen die beginnen en eindigen in hetzelfde punt (ringstructuur) zijn opgenomen met het locatietype Stadsringweg. Stadsringen worden alleen opgenomen als ze in de praktijk als een stadsring zijn aangeduid op de bebording (bijv. een wegnummer op de bebording).

Naamgeving

De FIRST_NAME en de SECND_NAME van een Stadsringweg zijn niet gevuld, aangezien een dergelijke weg geen begin en einde heeft.

Voorbeeld

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
25001	s100	Centrumring	L2.2		

5.4.4 Location type Ferry (VEERDIENST)

Location class	L	LINE
Location type	6	VEHICULAR LINK
Location subtype	1	FERRY

VILD vertaling

VEERDIENST

VILD definitie

Een veerboot waar voertuigen op- en afrijden, die wordt gebruikt voor een verplaatsing tussen twee punten, bijvoorbeeld over een rivier, zeearm of zee.

ISO definitie

zie VILD definitie.

Algemeen

Het lijntype Veerdienst wordt gebruikt voor de veerverbindingen over de Noordzee en Waddenzee (die opereren volgens vaste vertrek- en aankomsttijden). Zie paragraaf 3.8.4 voor het omgaan met veerdiensten. Wanneer er tussen twee plaatsen meerdere, verschillende veerdiensten zijn, bijvoorbeeld een ferry en een catamaran-dienst, wordt elke dienst apart opgenomen.

Naamgeving

Als naam (FIRST_NAME en SECND_NAME) wordt de naam van de veerdienst gehanteerd. Normaliter is dit de naam van de plaatsen, waartussen de veerverbinding aanwezig is. Bij veren naar de Waddeneilanden wordt de plaatsnaam op het vasteland als FIRST_NAME gebruikt, en de naam van het eiland als SECND_NAME. Bij veren die naar andere landen varen, wordt de FIRST_NAME gevuld met de Nederlandse plaatsnaam en de SECND_NAME met de plaatsnaam van de buitenlandse bestemming.

Als ROADNAME wordt de naam van de operator gebruikt, bijvoorbeeld Stena Line. Het veld ROADNUMBER wordt niet gevuld bij dit locatietype.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
2002		Stena Line	L6.1	Hoek van Holland	Harwich
2003		P&O Ferries	L6.1	Rotterdam	Hull

5.5 Segmenten

De A- en N-wegen in de VILD kunnen worden onderverdeeld in segmenten. Uitleg over deze segmentering is opgenomen in paragraaf 3.2.

5.5.1 Location type Order 1 Segment (ORDE 1 SEGMENT)

Location class L LINE
 Location type 3 ORDER 1 SEGMENT
 Location subtype 0

VILD vertaling **ORDE 1 SEGMENT**

VILD definitie *Deel van het eerste segmenteringsniveau van een snelweg/ringweg.*

ISO definitie *A higher level subdivision of a road/ ring road/ vehicular link, which is defined in terms of the locations that it joins.*

Algemeen en naamgeving

A- en N-wegen kunnen worden onderverdeeld naar Orde 1 segmenten. Zie uitleg in paragraaf 3.2.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
3005	A1		L3.0	Amsterdam	Apeldoorn
3006	A1		L3.0	Apeldoorn	Osnabrück
3024	A12		L3.0	Den Haag	Arnhem
3025	A12		L3.0	Arnhem	Oberhausen

5.5.2 Location type Order 2 Segment (ORDE 2 SEGMENT)

Location class L LINE
 Location type 4 ORDER 2 SEGMENT
 Location subtype 0

VILD vertaling **ORDE 2 SEGMENT**

VILD definitie *Deel van het tweede segmenteringsniveau van een snelweg/ringweg.*

ISO definitie *A lower level subdivision, which wholly belongs to a Order 1 Segment, which is defined in terms of locations that it joins.*

Algemeen en naamgeving

De Orde 1 segmenten kunnen verder onderverdeeld naar Orde 2 segmenten. Zie uitleg in paragraaf 3.2.

Voorbeelden

LOC_ NR	ROAD NUMBER	ROADNAME	LOC_ TYPE	FIRST_NAME	SECND_NAME
3000	A1		L4.0	Amsterdam	Amersfoort
3001	A1		L4.0	Amersfoort	Apeldoorn
3002	A1		L4.0	Apeldoorn	Hengelo
3003	A1		L4.0	Hengelo	Osnabrück
3020	A12		L4.0	Den Haag	Utrecht
3021	A12		L4.0	Utrecht	Arnhem
3022	A12		L4.0	Arnhem	Oberhausen

6 Gebiedslocaties

6.1 Inleiding

De VILD bevat onderstaande locatietypes (LOC_TYPE) voor gebiedselementen. Deze locatietypes worden onderverdeeld in de administratieve gebieden, Rijkswaterstaat-gebieden en de overige gebieden.

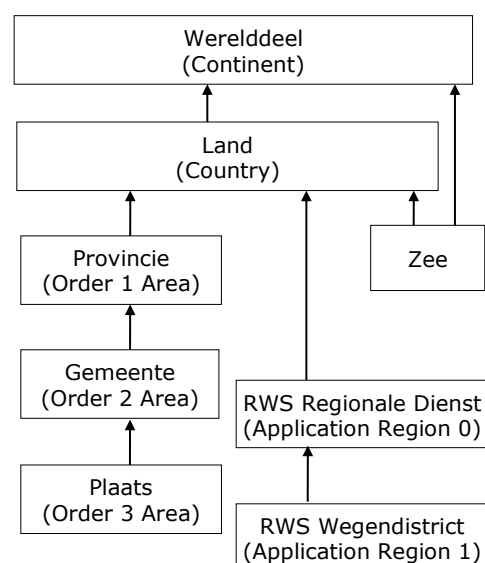
VILD naam (LOC_DES)	ISO naam	LOC_TYPE
<i>Administratieve gebieden</i>		
Werelddeel	Continent	A1.0
Land	Country	A3.0
Provincie	Order 1 area	A7.0
Gemeente	Order 2 area	A8.0
Plaats	Order 3 area	A9.0
Zee	Sea	A5.1
<i>Rijkswaterstaat-gebieden</i>		
RWS Regionale Dienst	Application Region 0	A12.0
RWS Wegendistrict	Application Region 1	A12.1
<i>Overige gebieden</i>		
Fuzzy gebied	Fuzzy area	A6.0
Parkeergebied	Car park area	A6.8

De administratieve gebiedsindeling is een hiërarchische opbouw (zie Figuur 20), waarbij een aantal niveaus onderscheiden wordt. Een gebiedslocatie van een bepaald niveau verwijst via de AREA_REF altijd naar een bovenliggend groter gebied. Bijvoorbeeld een plaats (laagste orde) verwijst naar gemeente (hogere orde), en gemeente vervolgens naar provincie, etc. Het gebied waarnaar verwezen wordt is in de VILD vastgelegd in de Area Reference (AREA_REF): ieder gebied verwijst naar een gebied van de laagste orde van de administratieve indeling, waarbinnen het betreffende gebied nog past.

Het locatietype Zee is ook onderdeel van de administratieve hiërarchie en wordt als Area Reference gebruikt bij veerdiensten.

De RWS-gebiedsindeling is ook opgenomen in de VILD. Deze gebieden vormen een eigen hiërarchie waarin 'Wegendistricten' verwijzen naar de bovenliggende 'Regionale diensten', en de 'Regionale diensten' verwijzen naar het land (Nederland).

De overige gebieden in de VILD zijn geen onderdeel van de administratieve hiërarchie, te weten: Fuzzy gebied en Parkeergebied. Fuzzy gebieden zijn meer als losse, niet scherp begrensde, gebieden te beschouwen. Een fuzzy gebied verwijst altijd met de Area Reference



Figuur 20 Hierarchie van gebieden

(AREA_REF) naar het gebied van de laagste orde van de administratieve indeling, waarbinnen het fuzzy gebied nog past.

Het gebiedstype Parkeergebied (A6.8) wordt gebruikt om de parkeervoorzieningen bij een (evenement)locatie te groeperen. De aanwezige parkeerterreinen (P3.8) verwijzen met via de Area Reference (AREA_REF) naar het betreffende parkeergebied.

6.2 Algemene uitleg velden gebiedslocaties

Voor gebiedslocaties worden drie velden gebruikt, te weten: FIRST_NAME, AREA_REF en AW_REF. Deze velden worden hieronder toegelicht.

6.2.1 FIRST_NAME

De naam van een gebied wordt in de FIRST_NAME opgeslagen. Voor benamingen van administratieve gebieden wordt gebruik gemaakt van benamingen uit bronbestanden, zoals NUTS-indeling en gemeenten-indeling van CBS. De FIRST_NAME is een verplicht veld.

6.2.2 Area Reference (AREA_REF)

De uitgangsregel voor de verwijzing in de AREA_REF is: ieder gebied verwijst naar een gebied van de laagste orde van de administratieve indeling, waarbinnen het betreffende gebied nog past. Op deze regel gelden de volgende uitzonderingen:

- Indien een Fuzzy gebied bijna geheel in een administratief gebied ligt maar net niet geheel, verwijst de Area Reference naar dit administratieve gebied, omdat dit voor de weggebruiker herkenbaarder en bruikbaar is dan een niveau hoger in de hiërarchie.
- Voor het hoogste niveau van de administratieve gebiedsindeling (type Werelddeel) wordt de Area Reference niet gebruikt: veld wordt bij dit locatietype gevuld met waarde nul.

De AREA_REF is een verplicht veld en bevat alleen LOC_NR-waarden van VILD-gebieden.

6.2.3 Actuele wegenlijst Reference (AW_REF)

De AW_REF bevat de wegendistrictsnummering conform de Actuele Wegenlijst van RWS. Dit veld wordt alleen ingevuld bij gebiedslocaties van type RWS Wegendistrict (A12.1) en is dan verplicht. Bij overige gebiedslocaties is de waarde nul.

6.3 Administratieve gebieden

6.3.1 Location type Continent (WERELDDEEL)

Location class	A	AREA
Location type	1	CONTINENT
Location subtype	0	

VILD vertaling	WERELDDEEL
VILD definitie	<i>Eén van de zeven, officieel erkende, grote geografische aaneengesloten landmassa's van de wereld.</i>
ISO definitie	<i>zie VILD definitie.</i>

Algemeen

Het locatietype Werelddeel kan worden gebruikt voor het benoemen van de zeven werelddelen. De VILD bevat één gebied van het type werelddeel, te weten: Europa. Dit gebied is de hoogste en grootste van de administratieve indeling. De Area Reference bevat geen verwijzing (waarde nul).

6.3.2 Location type Country (LAND)

Location class	A	AREA
Location type	3	COUNTRY
Location subtype	0	

VILD vertaling	LAND
VILD definitie	<i>Administratief gebied zijnde een soevereine staat, ondeelbaar vanuit een politiek oogpunt, erkend door een grote meerderheid van andere landen.</i>
ISO definitie	<i>zie VILD definitie.</i>

Algemeen

Het locatietype Land wordt gebruikt voor het benoemen van soevereine staten. De VILD bevat een aantal gebieden van het type Land. De FIRST_NAME bevat de naam van het land. De Area Reference verwijst naar het Werelddeel Europa.

6.3.3 Location type Order 1 Area (PROVINCIE)

Location class	A	AREA
Location type	7	ORDER 1 AREA
Location subtype	0	

VILD vertaling	PROVINCIE
VILD definitie	<i>Administratief gebied welke behoort tot het tweede niveau van administratieve indeling van een land.</i>
ISO definitie	<i>zie VILD definitie.</i>

Algemeen

Het locatietype Provincie beschrijft de twaalf provincies van Nederland. Voor het locatietype Provincie wordt gebruik gemaakt van het tweede niveau van de NUTS-indeling (NUTS-2: Provincies). De FIRST_NAME bevat de naam van de provincie. Iedere provincie verwijst middels de Area Reference naar het LOC_NR van de gebiedslocatie 'Nederland'.

6.3.4 *Location type Order 2 Area (GEMEENTE)*

Location class	A	AREA
Location type	8	ORDER 2 AREA
Location subtype	0	

VILD vertaling	GEMEENTE
VILD definitie	<i>Administratief gebied welke behoort tot het tweede niveau van administratieve indeling van een land.</i>
ISO definitie	<i>zie VILD definitie.</i>

Algemeen

Het locatietype Gemeente wordt in de VILD gebruikt voor het benoemen van alle zelfstandige gemeenten. Voor het locatietype Gemeente wordt gemaakt van de CBS gemeente-indeling. De FIRST_NAME bevat de naam van de gemeente. Iedere gemeente verwijst middels de Area Reference naar het LOC_NR van de provincie

6.3.5 *Location type Order 3 Area (PLAATS)*

Location class	A	AREA
Location type	9	ORDER 3 AREA
Location subtype	0	

VILD vertaling	PLAATS
VILD definitie	<i>Administratief gebied welke behoort tot het derde niveau van administratieve indeling van een land.</i>
ISO definitie	<i>zie VILD definitie.</i>

Algemeen

Het locatietype Plaats wordt in de VILD gebruikt voor het benoemen van plaatsen. Een plaats wordt opgenomen indien nog niet opgenomen als Gemeente en het inwonersaantal groter is dan 25.000 of de plaats voor verkeersmanagementdoeleinden relevant wordt geacht. De FIRST_NAME bevat de naam van de plaats. Plaatsen verwijzen via de Area Reference naar de bijbehorende gemeente.

6.3.6 *Location type Sea (ZEE)*

Location class	A	AREA
Location type	5	WATER AREA
Location subtype	1	SEA

VILD vertaling	ZEE
VILD definitie	<i>Watermassa die in direct contact staat met de oceanen, bijvoorbeeld de Noordzee.</i>
ISO definitie	<i>zie VILD definitie.</i>

Algemeen

Het locatietype Zee beschrijft watermassa's die in direct contact met de oceanen staan. Zeeën verwijzen via de Area Reference naar het kleinste administratieve gebied waar ze in passen. Het locatietype Zee is onderdeel van de administratieve indeling omdat het als Area Reference gebruikt wordt bij veerdiensten. De zeeën verwijzen middels de Area Reference naar het LOC_NR van de gebiedslocatie 'Nederland'.

6.4 Rijkswaterstaat-gebieden

6.4.1 Location type Application Region 0 (RWS REGIONALE DIENST)

Location class	A	AREA
Location type	12	APPLICATION REGION
Location subtype	0	APPLICATION REGION 0

VILD vertaling

VILD definitie

ISO definitie

RWS REGIONALE DIENST

*Beheersgebied van een regionale dienst van Rijkswaterstaat
Area which is the subdivision of an Administrative Area of any level or of an Application Area of higher level.; e.g., the subdivision of Scotland into North, Central and the Borders.*

Algemeen

Het locatietype RWS Regionale Dienst wordt gebruikt om het beheersgebied van de regionale diensten van Rijkswaterstaat aan te geven. De FIRST_NAME bevat de naam van de RWS Regionale Dienst. Een Regionale Dienst verwijst middels de Area Reference naar Nederland (Land A3.0).

6.4.2 Location type Application Region 1 (RWS WEGENDISTRICT)

Location class	A	AREA
Location type	12	APPLICATION REGION
Location subtype	1	APPLICATION REGION 1

VILD vertaling

VILD definitie

ISO definitie

RWS WEGENDISTRICT

*Gebied van een wegendistrict van Rijkswaterstaat.
Area which is the subdivision of an Administrative Area of any level or of an Application Area of higher level.; e.g., the subdivision of Scotland into North, Central and the Borders.*

Algemeen

Het locatietype RWS Wegendistrict wordt gebruikt om het gebied van de Wegendistricten van Rijkswaterstaat aan te geven. De FIRST_NAME bevat de naam van het RWS Wegendistrict. Een Wegendistrict verwijst middels de Area Reference naar de bijbehorende RWS Regionale Dienst.

Bij het locatietype RWS Wegendistrict wordt de AW_REF gebruikt voor de verwijzing naar de wegendistrictsnummering conform de Actuele Wegenlijst van RWS.

6.5 Overige gebieden

De overige locatietypes maken geen onderdeel uit van de administratieve indeling en zijn meer als losse, niet scherp begrensde, gebieden te beschouwen. Hierbij wordt onderscheid gemaakt tussen Fuzzy gebied en Parkeergebied.

6.5.1 Location type Fuzzy Area (FUZZY GEBIED)

Location class	A	AREA
Location type	6	FUZZY AREA
Location subtype	0	FUZZY AREA

VILD vertaling **FUZZY GEBIED**

VILD definitie *Gebied waarvan de exacte grenzen of vorm niet precies zijn gedefinieerd, maar waarover wel verkeersinformatie kan worden gegeven.*

ISO definitie *Named extent of land about which messages may be given. The boundaries and shape of such areas need not be precisely defined, i.e. with a margin which is less than 10% of its size.*

Algemeen

De VILD bevat een aantal gebieden die (administratief) niet scherp begrensd zijn. Dit zijn de zogenaamde Fuzzy gebieden, die in Nederland vooral gehanteerd worden als streeknamen en regionamen (bijvoorbeeld Het Zuidwesten van het Land, Kop van Noord-Holland, Achterhoek, Veluwe). De Area Reference van een Fuzzy gebied verwijst naar het kleinste gebied van de administratieve indeling, waarbinnen dit gebied nog ligt.

6.5.2 Location type Car Park Area (PARKEERGEBIED)

Location class	A	AREA
Location type	6	FUZZY AREA
Location subtype	8	CAR PARK AREA

VILD vertaling **PARKEERGEBIED**

VILD definitie *Specifiek gebied waar weggebruikers kunnen parkeren.*

ISO definitie *zie VILD definitie.*

Algemeen

Parkeerterreinen bij permanente evenementlocaties worden opgenomen als puntlocaties (P3.8), zie paragraaf 4.6.2. De gehele evenementlocatie wordt als parkeergebied opgenomen, zodat de parkeerterreinen (puntlocaties) hieronder gegroepeerd kunnen worden. Deze toepassing is wenselijk voor verkeersinformatie, zodat bezoekers zowel kunnen worden geïnformeerd over het totaal van alle parkeervoorzieningen bij een evenementlocatie (=parkeergebied), als over de beschikbaarheid/bereikbaarheid van specifieke parkeervoorzieningen (=puntlocatie).

Bij het intekenen dient het gebied een zo goed mogelijke geografische weergave te zijn van de gehele evenementlocatie.

Voorbeelden

LOC_NR	ROAD NUMBER	LOC_TYPE	LOC_DES	FIRST_NAME	SECND_NAME	AREA_REF	LIN_REF
2900		A6.8	Parkeergebied	Efteling		2619	0
22688	N261	P3.8	Parkeerterrein			2900	6408

7 GEO-Extensie

7.1 Inleiding

De GEO-extensie is een geografische uitbreiding van de VILD. Deze geo-extensie bestaat uit shapefiles waarin de locaties van de elementen geografisch zijn vastgelegd:

- De puntlocaties zijn beschikbaar als point-elementen;
- De lijnlocaties zijn beschikbaar als polyline-elementen;
- De gebiedslocaties zijn beschikbaar als polygonen.

7.2 Algemene richtlijnen voor de geo-extensie

Compleetheid

Elk VILD-punt, -lijn of -gebied is in de geo-extensie opgenomen. Locaties van de volgende locatietypes vormen hierop een uitzondering en worden niet opgenomen in de geo-extensie:

- Bij gebieden: Werelddeel (A1.0) en Fuzzy gebied (A6.0)

Nauwkeurigheid

Elementen in de VILD zijn deels overgenomen uit bronbestanden en deels gedigitaliseerd/ingetekend. Voor het overnemen wordt de nauwkeurigheid bepaald door het gebruikte bronbestand. De geografische gegevens worden overgenomen uit de volgende bronnen:

- BAG voor de shapes van gebiedslocaties, te weten: provincies en stadsgewesten;
- RWS Regiogebieden shapefiles voor de shapes van RWS Regionale diensten en Wegendistricten.

Alle overige elementen van de VILD zijn gedigitaliseerd op minimaal schaalniveau 1:10.000. Deze invoer is gedaan door middel van on-screen digitizing op basis van:

- Geografische (GIS) database TOP 10NL vector, mits deze voldoen aan de vereiste actualiteit;
- Projecttekeningen of ander kaartmateriaal, indien TOP 10NL kaartmateriaal niet voldoet of beschikbaar is.

Actualiteit

Het gebruikte TOP10NL-kaartmateriaal voor geo-gegevens in de geo-extensie is maximaal 4 maanden oud op het moment van vrijgave van een nieuwe VILD-versie.

Voor locaties die (nog) geen onderdeel zijn van het beschikbare TOP10NL-kaartmateriaal, bijvoorbeeld locaties die met het oog op toekomstige openstelling al in de VILD opgenomen zijn en buitenlandse wegen, wordt gebruik gemaakt van ander kaartmateriaal van minimaal vergelijkbare nauwkeurigheid/schaal (bijv. projecttekeningen).

Bestandsformaat

De geo-extensie is beschikbaar in RD- en WGS84-coördinatenstelsel. De geo-extensie wordt opgeleverd als ESRI-shapefile (met minimaal dbf-, prj-, shx- en shp-bestanden) voor:

- Puntlocaties met de bestandsnaam 'vild_point'
- Lijnlocaties met de bestandsnaam 'vild_line'
- Gebiedslocaties met de bestandsnaam 'vild_area'

De bovengenoemde bestanden bevatten alleen het veld LOC_NR waarmee de shapefiles gekoppeld kunnen worden aan het VILD dbf-bestand.

7.3 Inhoud van de geo-extensie

7.3.1 Geo-extensie van puntlocaties (point)

Voor het opnemen van puntlocaties gelden de volgende algemene regels:

- Puntlocaties hebben altijd een coördinaat, dat onderdeel is van de polyline van het lijnelement (waar de puntlocatie via de LIN_REF aangekoppeld is).
- Uitzondering op bovenstaande regel zijn zwevende puntlocaties (locatietype P3.7 en P3.8): Deze punten liggen niet op een VILD-lijn. De x,y-coördinaten van zwevende puntlocaties worden opgenomen in het geografische midden van de betreffende locatie (bijvoorbeeld het midden van een parkeerterrein).
- Een puntlocatie wordt altijd geplaatst (op het lijnelement) in het midden van de betreffende locatie: bijvoorbeeld in het midden van een knooppunt, een tunnel of in het midden tussen de toe- en afritbanen.



Figuur 21 Puntlocatie in het middelpunt van de locatie. Voorbeeld van Locatietype Knooppunt, Tunnel en Afrif.

- Twee of meer puntlocaties die dezelfde locatie beschrijven, maar op verschillende wegen liggen, hebben exact dezelfde x,y-coördinaten. De x,y-coördinaten van deze puntlocaties zijn in het midden van het kruisingsvlak vastgelegd. Indien wegen elkaar niet kruisen (bijvoorbeeld bij gescheiden rijbanen of een triangle-knooppunt) is de puntlocatie in het midden van het virtuele kruisingsvlak (zie onderstaand voorbeeld) geplaatst.



Figuur 22 VILD-lijnen kruisen elkaar; puntlocatie in het midden van het kruisingsvlak

Daarnaast gelden de volgende regels voor het opnemen van specifieke puntlocaties:

- Voor verbindingswegen (locatietype P1.14) zijn de x,y-coördinaten opgenomen van het divergentiepunt waar de weg afsplitst van de weg waar hij ontspringt. Als divergentiepunt wordt de locatie van het puntstuk bij uitvoegstrook gebruikt.

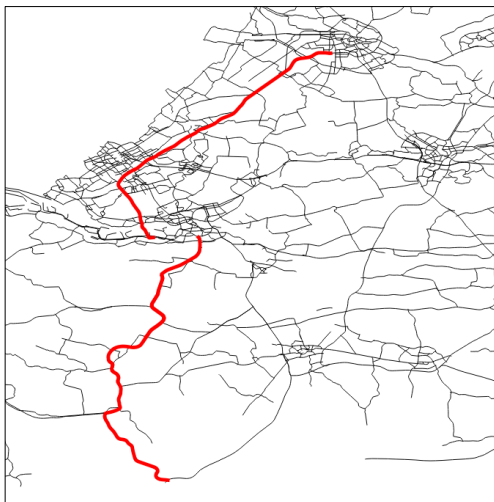
7.3.2 *Geo-extensie van lijnlocaties (line)*

Voor het opnemen van lijnlocaties gelden de volgende algemene regels:

- Een lijnelement begint en eindigt altijd op een coördinaat van een VILD-puntlocatie.
- Uitzondering op bovenstaande regel is het locatietype Veerdienst (L6.1) in de volgende situatie: Bij veerdiensten naar buitenlandse plaatsen is van de buitenlandse plaats geen puntlocatie opgenomen. De VILD-lijn van deze veerdienst is ingetekend tot aan de 12-mijlszone (territoriale zee).
- VILD-lijnen liggen op de hartlijn van de weg; een (denkbeeldige) lijn die exact in het midden van de rijbanen ligt.
- Lijnelementen die wegen weergeven die elkaar kruisen of raken, en daar een puntlocatie hebben die naar elkaar verwijzen (via de INTER_REF), dienen shapes te hebben die elkaar raken of kruisen.

Daarnaast gelden de volgende regels voor het opnemen van specifieke lijnlocaties:

- Sommige wegen in Nederland zijn onderbroken wegen, dat wil zeggen dat meerdere delen zijn aangeduid met hetzelfde wegnummer, maar geen aaneengesloten route vormen. Deze wegen worden opgenomen als Multiline.



Figuur 23 Voorbeeld Multiline bij weg A4

7.3.3 *Geo-extensie van gebiedslocaties (area)*

Voor het opnemen van gebiedslocaties gelden de volgende algemene regels:

- Gebieden worden altijd opgenomen als gesloten polygonen: het ingetekende vlak is volledig gesloten.

Daarnaast gelden de volgende regels voor het opnemen van specifieke gebiedslocaties:

- Het ingetekende vlak voor locatietype Parkeergebied (A6.8) dient een zo goed mogelijke geografische weergave te zijn van de gehele evenementlocatie.

Bijlage A Lijst met locatietypes

Onderstaande lijst met locatietypes is samengesteld op basis van het document Intelligent transport systems - Traffic and travel information messages via traffic message coding - Part 3: Location referencing for Radio Data System - Traffic Message Channel (RDS-TMC) using ALERT-C (ISO 14819-3:2013). In de VILD wordt tevens het versienummer als locatie-opgenomen (zie ook paragraaf 2.4).

Locatietypes die niet worden gebruikt in de VILD zijn aangeduid met 'n.v.t.' in de kolom 'Vertaling in de VILD'.

Locatietype	Type	Vertaling in de VILD
V1.0	n.v.t.	Versie

Puntlocaties

Locatietype	Type	Vertaling in de VILD
P1.0	Junction	n.v.t.
P1.1	Motorway intersection	Knooppunt
P1.2	Motorway triangle	Knooppunt (triangle)
P1.3	Motorway junction	Afrit
P1.4	Motorway exit	n.v.t.
P1.5	Motorway entrance	n.v.t.
P1.6	Flyover	n.v.t.
P1.7	Underpass	n.v.t.
P1.8	Roundabout	n.v.t.
P1.9	Giratory	Verkeersplein
P1.10	Traffic lights	n.v.t.
P1.11	Cross-roads	Kruising
P1.12	T-junction	Aansluiting
P1.13	Intermediate node	n.v.t.
P1.14	Connection	Verbindingsweg
P1.15	Exit	n.v.t.
P1.16	Start of Parallel Road	n.v.t.
P1.17	Start of Parallel Road	n.v.t.
P2.0	Intermediate point	n.v.t.
P2.1	Distance marker	Hectometersprong
P2.2	Traffic monitoring station	n.v.t.
P3.0	Other landmark point	n.v.t.
P3.1	Tunnel	n.v.t.
P3.2	Bridge	Brug
P3.3	Service area	Parkeerplaats (service)
P3.4	Rest area	Parkeerplaats (rest)
P3.5	View point	n.v.t.
P3.6	Carpool point	n.v.t.
P3.7	Park and ride site	P&R terrein
P3.8	Car park	Parkeerterrein
P3.9	Kiosk	n.v.t.

Locatietype	Type	Vertaling in de VILD
P3.10	Kiosk with WC	n.v.t.
P3.11	Petrol station	n.v.t.
P3.12	Petrol station with kiosk	Tankstation
P3.13	Motel	n.v.t.
P3.14	Border/ frontier	Grensovergang
P3.15	Customs post	n.v.t.
P3.16	Toll plaza	Tol
P3.17	Ferry terminal	Veerterminal
P3.18	Harbour	Haven
P3.19	Square	n.v.t.
P3.20	Fair	n.v.t.
P3.21	Garage	n.v.t.
P3.22	Underground garage	n.v.t.
P3.23	Retail park	n.v.t.
P3.24	Theme park	n.v.t.
P3.25	Tourist attraction	n.v.t.
P3.26	University	n.v.t.
P3.27	Airport	Vliegveld
P3.28	Station	n.v.t.
P3.29	Hospital	n.v.t.
P3.30	Church	n.v.t.
P3.31	Stadium	n.v.t.
P3.32	Palace	n.v.t.
P3.33	Castle	n.v.t.
P3.34	Town hall	n.v.t.
P3.35	Exhibition/convention centre	n.v.t.
P3.36	Community	n.v.t.
P3.37	Place name	Bebouwde kom
P3.38	Dam	n.v.t.
P3.39	Dike	n.v.t.
P3.40	Aqueduct	Aquaduct
P3.41	Lock	Sluis
P3.42	Mountain crossing/pass	n.v.t.
P3.43	Railroad crossing	Spoorwegovergang
P3.44	Ford	n.v.t.
P3.45	Ferry	Veer
P3.46	Industrial area	Industriegebied
P3.47	Viaduct	n.v.t.
P4.0	Link road point	n.v.t.
P5.0	Parking POI	n.v.t.
P5.1	Underground parking garage	n.v.t.
P5.2	Car park	n.v.t.
P5.3	Parking garage	n.v.t.
P5.4	Carpool point	n.v.t.
P5.5	Park and ride site	n.v.t.
P5.6	Rest area parking	n.v.t.
P5.7	Campground	n.v.t.
P6.0	Other isolated POI	n.v.t.

Locatietype	Type	Vertaling in de VILD
P6.1	Airport	n.v.t.
P6.2	Station	n.v.t.
P6.3	Harbour	n.v.t.
P6.4	Tunnel	n.v.t.
P6.5	Bridge	n.v.t.
P6.6	Ferry	n.v.t.
P6.7	Square	n.v.t.
P6.8	Fair	n.v.t.
P6.9	Retail park	n.v.t.
P6.10	Theme park	n.v.t.
P6.11	Tourist attraction	n.v.t.
P6.12	Stadium	n.v.t.
P6.13	Exhibition/convention centre	n.v.t.
P6.14	Place name	n.v.t.

Lijnlocaties

Locatietype	Type	Vertaling in de VILD
L1.0	Road	n.v.t.
L1.1	Motorway	Snelweg
L1.2	1st Class Road	Eerste klasse weg
L1.3	2nd Class Road	Tweede klasse weg
L1.4	3rd Class Road	n.v.t.
L2.0	Ring road	n.v.t.
L2.1	Ring motorway	Ringweg
L2.2	Other ring road	Stadsringweg
L3.0	Order 1 segment	Orde 1 segment
L4.0	Order 2 segment	Orde 2 segment
L5.0	Urban street	n.v.t.
L6.0	Vehicular link	n.v.t.
L6.1	Ferry	Veerdienst
L6.2	Vehicular rail link	n.v.t.
L7.0	Link road	n.v.t.
L8.0	Parallel road	n.v.t.

Gebiedslocaties

Locatietype	Type	Vertaling in de VILD
A1.0	Continent	Werelddeel
A2.0	Country group	n.v.t.
A3.0	Country	Land
A5.0	Water area	n.v.t.
A5.1	Sea	Zee
A5.2	Lake	n.v.t.
A6.0	Fuzzy area	Fuzzy gebied
A6.1	Tourist area	n.v.t.
A6.2	Metropolitan area	n.v.t.
A6.3	Industrial area	n.v.t.
A6.4	Traffic area	n.v.t.
A6.5	Meteorological area	n.v.t.
A6.6	Carpool area	n.v.t.
A6.7	Parking and ride site	n.v.t.
A6.8	Car park area	Parkeergebied
A7.0	Order 1 area	Provincie
A8.0	Order 2 area	Gemeente
A9.0	Order 3 area	Plaats
A9.1	Rural order 3 area	n.v.t.
A9.2	Urban order 3 area	n.v.t.
A10.0	Order 4 area	n.v.t.
A11.0	Order 5 area	n.v.t.
A12.0	Application Region 0	RWS Regionale Dienst
A12.1	Application Region 1	RWS Wegendistrict

Bijlage B Lijst met in de VILD voorkomende ISO-velden

De volgende ISO velden (conform ISO 14819-3:2013) zijn aanwezig in de VILD en hebben hun oorsprong in de RDS/TMC Locatie Database.

Num= Numerieke waarden; String= Tekst/tekenreeks; Log= Logaritmische waarden (0/1).

Veldnaam ISO	VILD veld	Type
Location Code	LOC_NR	Num
Roadnumber	ROADNUMBER	String
Roadname	ROADNAME	String
First Name	FIRST_NAME	String
Second Name	SECND_NAME	String
Area Reference	AREA_REF	Num
Linear Reference	LIN_REF	Num
Negative Offset	NEG_OFF	Num
Positive Offset	POS_OFF	Num
Urban	URBAN_CODE	Log
Intersection Reference	INTER_REF	Num
InPos	POS_IN	Log
OutPos	POS_OUT	Log
InNeg	NEG_IN	Log
OutNeg	NEG_OUT	Log
PresentPos	PRES_POS	Log
PresentNeg	PRES_NEG	Log

Bijlage C Lijst met verplichte en optionele VILD-velden

In onderstaande tabel is per VILD veld gespecificeerd of het verplicht of optioneel is, of niet gebruikt wordt. Uitleg van specifiek gebruik is gedefinieerd per locatietype.

V= Verplicht; O= Optioneel; L= leeg/inactief.

Numeriek= Numerieke waarden; String= Tekst/tekenreeks; Log= Logaritmische waarden (0/1).

VILD veld	Uitleg in paragraaf		Punt		Lijn		Gebied
LOC_NR	4.2.1	V	Numeriek	V	Numeriek	V	Numeriek
LOC_TYPE	4.2.1	V	Numeriek	V	Numeriek	V	Numeriek
LOC_DES	4.2.1	V	String	V	String	V	String
ROADNUMBER	4.2.3/5.2.1	V	String	V/L	String of leeg	L	Leeg
ROADNAME	4.2.3/5.2.1	O	String of leeg	O	String of leeg	L	Leeg
FIRST_NAME	4.2.2/5.2.2	V	String	V	String	V	String
SECND_NAME	4.2.2/5.2.2	V/O/L	String of leeg	V/O/L	String of leeg	L	Leeg
JUNCT_REF	3.4.3	V/L	Numeriek of standaard= 0	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
EXIT_NR	3.4.3	V/L	String of leeg	L	Leeg	L	Leeg
HSTART_POS	4.2.11.1	V	Numeriek	L	Standaard = -1	L	Standaard = -1
HEND_POS	4.2.11.1	V	Numeriek	L	Standaard = -1	L	Standaard = -1
HSTART_NEG	4.2.11.1	V	Numeriek	L	Standaard = -1	L	Standaard = -1
HEND_NEG	4.2.11.1	V	Numeriek	L	Standaard = -1	L	Standaard = -1
HECTO_CHAR	4.2.11.1	V/L	String of leeg	L	Leeg	L	Leeg
HECTO_DIR	4.2.11.1	V	Log	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
POS_IN	0	V	Log	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
POS_OUT	0	V	Log	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
NEG_IN	0	V	Log	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
NEG_OUT	0	V	Log	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
DIR	3.3/5.2.3	L	Leeg	V/L	String of leeg	L	Leeg
AREA_REF	4.2.5/5.2.4/6.2.2	V	Numeriek	V	Numeriek	V	Numeriek
LIN_REF	4.2.6/5.2.5	V/L	Numeriek of standaard= 0	V/L	Numeriek of standaard= 0	L	Standaard = 0
INTER_REF	4.2.7	V/L	Numeriek of standaard= 0	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
POS_OFF	4.2.4	V	Numeriek	V/L	Numeriek of standaard= 0	L	Standaard = 0
NEG_OFF	4.2.4	V	Numeriek	V/L	Numeriek of standaard= 0	L	Standaard = 0
URBAN_CODE	3.4.1	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
PRES_POS	4.2.9	V	Log	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
PRES_NEG	4.2.9	V	Log	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
FAR_AWAY	3.4.3	V	Log	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
CITY_DISTR	3.4.3	O/L	String of leeg	O/L	String of leeg	L	Leeg
TOP_SIGN	3.4.3	O/L	String of leeg	L	Leeg	L	Leeg
TYPE_CODE	3.4.3	V/L	Bij genoemde locatietypes = 3 Bij overige = 0	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
MW_REF	3.4.3	V/L	Numeriek of standaard= 0	L	Standaard = 0	L	Standaard= 0
RW_NR	3.4.3	V/L	Numeriek of standaard= 0	L	Standaard = 0	L	Standaard = 0
AW_REF	3.4.3/6.2.3	V/L	Numeriek of standaard= 0	L	Standaard = 0	V/L	Numeriek of standaard= 0

Bijlage D Aanpassingen technisch handboek

Dit technisch handboek is in gebruik genomen vanaf VILD 6.0. In de update naar dit nieuwe handboek zijn onderstaande aanpassingen doorgevoerd.

Eerdere aanpassingen (geldend voor VILD 5.x en ouder) staan opgesomd in de vorige versie van het technisch handboek VILD (versie 2012).

Aanpassing	Relevante tekst	Geldigheid
1. Inhoud van versierecord gewijzigd: de geplande vrijgavedatum toegevoegd en ROADNUMBER (17) verwijderd	Paragraaf 2.4	• VILD 6.0
2. Delen van een autosnelweg die worden aangeduid als N-weg zijn opgenomen als 1 ^e orde segment.	Paragraaf 3.2.1	• VILD 6.0
3. Naamgevingsregel voor segmenten toegevoegd	Paragraaf 3.2.2	• VILD 6.0
4. Regel voor segmentering van ringwegen toegevoegd	Paragraaf 3.2.3	• VILD 6.0
5. Dammen en dijken zijn opgenomen als 2 ^e orde segmenten.	Paragraaf 3.2.4	• VILD 6.0
6. Nieuwe regel voor toepassing van Direction (DIR)	Paragraaf 3.3	• VILD 6.0
7. URBAN_CODE wordt niet meer gebruikt (default = 0)	Paragraaf 3.4.1	• VILD 6.0
8. TYPE_CODE wordt niet meer gebruikt (default = 3)	Paragraaf 3.4.3	• VILD 6.0
9. JUNCT_REF is ook van toepassing op afritten in knooppunten	Paragraaf 3.4.3	• VILD 6.0
10. TOP_SIGN wordt niet meer gebruikt (default = leeg)	Paragraaf 3.4.3	• VILD 6.0
11. Regel voor toepassing van FAR_AWAY toegevoegd	Paragraaf 3.4.3	• VILD 6.0
12. MW_REF wordt niet meer gebruikt (default = leeg)	Paragraaf 3.4.3	• VILD 6.0
13. Nieuwe regel voor volgorde waarin verbindingswegen zijn opgenomen	Paragraaf 3.5.2	• VILD 6.0
14. Virtuele verbindingswegen toegevoegd	Paragraaf 3.5.2	• VILD 6.0
15. Nieuwe regel voor het opnemen van wegen die hetzelfde asfalt delen (met losse routedelen)	Paragraaf 3.8.1	• VILD 6.0
16. Wijzigingen voor buitenlandse wegen: alleen buitenlandse hectometrering (indien beschikbaar), hectometersprongen toegevoegd, nieuw format voor ROADNAME	Paragraaf 3.8.3	• VILD 6.0

17. Veerterminals zijn dubbel opgenomen	Paragraaf 3.8.4	• VILD 6.0
18. Nieuwe toepassing van parkeergebieden	Paragraaf 3.8.5	• VILD 6.0
19. Locatietypes Knooppunt, Knooppunt (triangle), Afrit en Verbindingsweg zijn ook toegestaan op N-wegen	Paragraaf 4.3	• VILD 6.0
20. Regel toegevoegd voor fictief ROADNUMBER bij (nieuwe) stedelijke wegen	Paragraaf 4.2.2	• VILD 6.0
21. Locatietype Carpool (P3.6) verwijderd	-	• VILD 6.0
22. Locatietype Vliegveld (P3.27) verwijderd	-	• VILD 6.0
23. Locatietype Dammen (P3.37) verwijderd		• VILD 6.0
24. Locatietype Dijken (P3.38) verwijderd		• VILD 6.0
25. Locatietype Viaduct (P3.47) verwijderd		• VILD 6.0
26. Overige POI (P5.0) verwijderd	-	• VILD 6.0
27. Stadsparkerterrein (P5.2) verwijderd	-	• VILD 6.0
28. Stadsparkeergarage (P5.3) verwijderd	-	• VILD 6.0
29. Stads P&R terrein (P5.5) verwijderd	-	• VILD 6.0
30. Toepassen van asymmetrische hectometersprong toegevoegd	Paragraaf 4.2.10.2	• VILD 6.0
31. Naamgevingsregel voor verbindingswegen toegevoegd	Paragraaf 4.3.3	• VILD 6.0
32. Nieuwe naamgevingsregels voor benaming van afritten	Paragraaf 4.3.4	• VILD 6.0
33. Regel voor toepassen van locatietype Bebouwde kom (P3.37), Haven (P3.18) en Industriegebied (P3.46) toegevoegd	Paragraaf 4.4.4 t/m 4.4.6	• VILD 6.0
34. LIN_REF wordt gebruikt bij parkeerterreinen (P3.8)	Paragraaf 4.6.2	• VILD 6.0
35. Locatietype Landengroep (A2.0) verwijderd	-	• VILD 6.0
36. Administratieve gebiedsindeling (A7.0, A8.0 en A9.0) inhoudelijk gewijzigd	Paragraaf 6.3.3 t/m 6.3.5	• VILD 6.0
37. Locatietype Gemeente (A10.0) verwijderd	-	• VILD 6.0
38. Locatietype Wijk (A11.0) verwijderd	-	• VILD 6.0
39. Locatietype RWS Rayon (A12.2) verwijderd	-	• VILD 6.0
40. Locatietype Meer (A5.2) verwijderd	-	• VILD 6.0
41. Locatietype Toeristisch gebied	-	• VILD 6.0

(A6.1) verwijderd		
42. Locatietype Weergebiet (A6.5) verwijderd	-	• VILD 6.0
43. Locatietype Carpoolparkeergebiet (A6.6) verwijderd	-	• VILD 6.0
44. Locatietype P&R gebied (A6.7) verwijderd	-	• VILD 6.0
45. Locatietype Woonkern (A6.9) verwijderd	-	• VILD 6.0
46. Locatietype Parkeergebiet (A6.8) inhoudelijk gewijzigd	Paragraaf 6.5.2	• VILD 6.0
47. GEO-extensie toegevoegd aan technisch handboek: specificatie van inhoud en kwaliteit.	Hoofdstuk 7	• VILD 6.0
48. Bestandsnamen van GEO-extensie gewijzigd van TMC-x naar vild-x	Paragraaf 7.2	• VILD 6.0